

# REGLES DU JEU

## Déroulement

Ce jeu peut se jouer en binôme, face à d'autres joueurs, ou en face à face.

En binôme, décrire. Les autres joueurs doivent découvrir l'animal.

Pour décrire, utiliser les icônes du plateau en oralisant, sans montrer les icônes.

Les autres doivent pointer du doigt les icônes correspondantes et ainsi montrer leur compréhension puis nommer l'animal. Ils peuvent donner autant de réponses qu'ils le souhaitent.

*Variante : ceux qui font deviner ont l'interdiction de parler; ils doivent seulement cocher / montrer les icônes ou placer des objets dessus. Ceux qui devinent doivent décrire à l'aide des icônes pointées et trouver le bon animal.*

Si la bonne réponse est trouvée, la carte est retournée et rapporte 2 points au 1<sup>er</sup> joueur qui a deviné et 1 point à chaque joueur qui a décrit.

Ensuite, piocher une nouvelle carte, changer de rôle et tenter de découvrir un nouvel animal.

## But du jeu

Trouver 12 animaux avec les icônes du plateau.

## Préparation

Placer le plateau de jeu au centre de la table et jouer soit avec les cartes violettes (niveau débutant) soit avec les cartes roses (niveau difficile).

Piocher 12 cartes face cachée.

## Fin de la partie

La partie s'arrête quand la pioche de 12 cartes est épuisée.

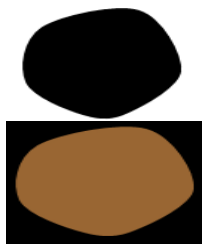
## EXEMPLE



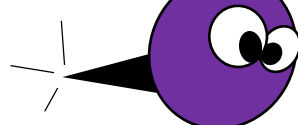
+



+



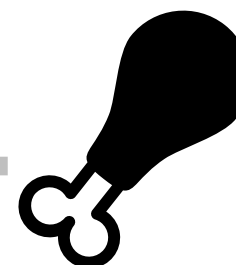
+



+



+



=



un scorpion

« C'est un animal qui vit dans le désert et qui a une carapace. Il peut être marron ou noir et il pique. Il a des pinces. Il est carnivore et se nourrit surtout d'insectes. »

=

« C'est un scorpion ! »