



Lycée Connecté : changer d'année

Comme chaque année, l'accès à Lycée connecté est maintenu pour tous les profils jusqu'à réception du 1^{er} export AAF 2023-2024 qui aura lieu dans la seconde quinzaine d'août.



À partir de l'intégration des données de la nouvelle année scolaire, les accès pour les profils « parents » et « élèves » seront suspendus et cela jusqu'au lundi 2 septembre matin, mais l'accès à l'ENT pour les comptes « personnels » et « enseignants » reste bien sûr maintenu.

Certifications Pix : téléchargez vos attestations !

Petit rappel important en cette fin d'année : c'est le moment de télécharger les attestations obtenues par les élèves de 3^e et de cycle terminal. Pour cela, rendez-vous dans PIX ORGA, menu « certification », sélectionner la classe, et télécharger les fichiers csv des résultats et les attestations. Attention, ce n'est possible qu'à condition que sur PIX CERTIF, la mention « Résultats transmis par PIX » apparaisse en face de la session. Par ailleurs chaque candidat accède à son attestation via son compte Pix, en haut à droite de la page d'accueil.

Citizen Code dans le GAR



Citizen Code, programme sur la culture numérique et la programmation,

est maintenant accessible via le GAR. Ses ressources gratuites, car financées notamment par le mécénat, sont utilisables par les enseignants d'écoles et d'établissements scolaires pour créer des ateliers de promotion des métiers du numérique et d'apprentissage des bases de la programmation. Citizen code est développée par l'association France IOI et l'entreprise de l'économie sociale et solidaire Tralalere.

En savoir plus :

<https://www.citizencode.net>

Nouveautés Pix à partir de la rentrée



- ✓ Comme annoncé dans la LINE n°8, une **nouvelle formule de certification** entrera en vigueur à partir de novembre. Elle s'appuiera sur un nombre de question commun à tous (32 questions) proposées par un algorithme adaptatif, et certifiera un score global avec une estimation de niveau pour chaque compétence.
Télécharger le flyer de présentation :
<https://www.ac-limoges.fr/media/36532/download>
- ✓ **L'attestation de sensibilisation au numérique 6^e** devient désormais obligatoire. Le dispositif comprend deux parcours 6^e : « Initiation aux compétences numériques » et « Protection et sécurité » ainsi qu'un parcours bilan.
- ✓ Cette rentrée verra aussi le lancement national d'un **pix parentalité**. L'objectif est de proposer des parcours pix aux parents sur des thématiques en liens avec la parentalité numérique. Pour avoir un avant-gout de ces parcours :
<https://app.pix.fr/campagnes/TXEQDE762/presentation>
- ✓ Enfin, la **remontée automatique des résultats de la certification dans Parcours Sup** est prévue pour la fin de l'année.



Et voici Pix Junior !

Pix est sur le point de mettre à disposition de tous les enseignants du premier degré un outil pour développer les compétences numériques de tous les élèves de CM1-CM2. Doté d'une plateforme dédiée, avec un design adapté, et d'un algorithme pensé pour maintenir l'engagement et le sentiment d'auto-efficacité, et faciliter la progression, (collaboration des chercheurs J. Proust et A. Tricot), Pix Junior sera en expérimentation cette année sur des écoles volontaires.

Testez les Modulix !

Autre projet Pix, des modules de formation composés de leçons et d'activités pour exercer et développer ses compétences numériques : les Modulix. Ils seront à terme intégrés à la plateforme Pix. Actuellement en phase de bêta-test, pix vous propose d'en tester deux et de faire vos commentaires et suggestion dans le formulaire prévu à l'issue.

Test 1 : <https://app.integration.pix.fr/modules/distinguer-vrai-faux-sur-internet/details>

Test 2 : <https://app.integration.pix.fr/modules/adresse-ip-publique-et-vous/details>

Un webinaire sur les enjeux et les usages pédagogiques de l'IA

La Direction du Numérique pour l'Éducation (DNE) propose un webinaire sur l'IA le 30 août, de 13h30 à 14h30. Seront abordés les enjeux, les perspectives 2024-2025, ainsi que des exemples de pratiques pédagogiques dans le cadre de la "CREIA" (Communauté de réflexion en éducation sur l'IA, animée par les équipes du MENJ et des académies). Le webinaire est ouvert à tous : personnels éducatifs, enseignants, formateurs ou cadres intéressés par le sujet de l'intelligence artificielle et de l'éducation. Et il peut être intégré dans le temps de pré-rentrée.

Adresse de diffusion :

<https://videodiff.phm.education.gouv.fr/live/ia-et-education-rentree-2024>

Le SRANE est chargé d'accompagner le développement des usages du numérique au service de la pédagogie. Il met en œuvre la politique numérique éducative de l'académie en partenariat avec les collectivités locales. Il accompagne les établissements au quotidien, encourage les innovations et participe à leur diffusion.

Notre site

<https://www.ac-limoges.fr/numerique-educatif-121855>

Notre Offre de formation

Retrouvez notre offre de formation sur le site de l'EAFCLimoges ou sur notre site : <https://www.ac-limoges.fr/offre-de-parcours-de-formation-de-l-eafc-123389>

Nous contacter

ce.dane@ac-limoges.fr

Archives de la LINE Limoges

<https://www.ac-limoges.fr/numerique-educatif-121855>

Projets STEAM académique

Le STEAM est une approche multidisciplinaire de l'apprentissage qui vise à favoriser la créativité et l'innovation chez l'élève.

Deux nouveaux exemples pour vous inspirer :

- **Congrès national Minestory**, projet de reconstitution du patrimoine à l'échelle dans le jeu vidéo Minetest.

[Lien vers l'article](#)

- Retour sur la **Journée académique 2024** du concours de création de jeux numériques « **Jeux Fabrique** » :

[Lien vers l'article](#)

[La journée en vidéo](#)

Nouveau canal de communication des RRUPN : Tchap !

Tchap est une messagerie instantanée française et sécurisée pour les agents du service public.

[Voici le lien vers le salon des RRUPN de l'académie](#)

Un canal pour échanger, s'entraider, proposer des tutos, poser des questions !

[Lien vers un guide de prise en main de Tchap.](#)



Intelligence artificielle : représentations des lycéens

Au travers d'un questionnaire et d'entretiens collectifs, deux chercheurs ont interrogé les élèves de quatre classes de lycée. L'étude aborde les craintes des élèves concernant le déploiement de l'IA, la manière dont ils l'utilisent pour des activités scolaires et l'opinion qu'ils en ont. Le compte-rendu vidéo de cette étude est visible sur Podéduc : <https://podeduc.apps.education.fr/video/52807-intelligence-artificielle-representations-des-lyceens-resultats-dune-etude/>

Retour sur le webinar sur l'IA générative et l'éducation

Comme annoncé dans notre lettre d'information LINE, Hassina el Kechai, maîtresse de conférences en informatique à l'université de Poitiers et chercheuse associée au laboratoire Techne, a proposé le webinar « IA générative en éducation » le jeudi 16 mai de 9h à 10h30. Après un rappel sur l'histoire de l'IA, elle organise son exposé en deux parties : le « front office », où elle aborde notamment de manière claire et riche l'art du prompt, avec des exemples de possibilités ; le « back office », où elle explique notamment avec un vrai talent de vulgarisation les notions « d'apprentissage profond » et de « réseau de neurones ». Un webinar passionnant !

Ce webinar a été enregistré et son support de présentation mis à disposition :

- [le lien vers l'enregistrement](#)
- [le lien de téléchargement de la présentation](#)

DANS L'ACADÉMIE DE LIMOGES

Le concours

« Jeux Fabrique » évolue !



Déployé depuis 2 ans dans l'académie, Jeux Fabrique engage les élèves dans une démarche de projet originale et ludique : concevoir et développer un jeu utilisant le numérique pour sa création et/ou par les joueurs. Les compétences utilisables sont vastes : programmation, design, narration et plus encore ! SVT, latin, espagnol, lettres, technologie, maths... aucune limite !

Les modalités de participation évoluent pour 2024-2025 :

- suppression de la vidéo récapitulative du projet
- 3 catégories possibles : arcade, escape game et plateau
- évaluation uniquement lors de la journée académique
- un jury composé d'élèves et d'experts du jeu et du numérique
- le stand de présentation du jeu devra répondre à un cahier des charges précis
- accent mis sur l'oral

Informations précises et calendrier 2024-2025 [via ce lien](#).

N'hésitez plus ! Inscrivez-vous !

<https://forms.office.com/e/xiAC7Ls71y>

Participez à l'évolution de lycée connecté

L'ENT Lycée Connecté rassemble aujourd'hui une trentaine de services en ligne choisis et mis à disposition pour leur qualité et leur intérêt pédagogique. Un comité des usagers (personnels de direction, enseignants, élèves et parents) sera organisé à Limoges le mercredi 2 octobre après-midi afin de recueillir les retours d'expérience et suggestions d'améliorations en termes pédagogiques, administratifs et en matière de communication.

Vous êtes intéressé pour partager votre expérience ?

Inscrivez-vous via ce lien : <https://forms.office.com/e/pB4kmNFBUC>