

POMMIER, MAURICE.- **Le puits du taureau.**- GALLIMARD JEUNESSE, 2003

Rien de plus paisible en apparence qu'une colline du Sud-Ouest de notre douce France. Et si l'on vous dit qu'un gouffre hostile creuse ses entrailles, que depuis des siècles des hommes et des bêtes y perdent la vie et que, par les nuits de vent, on y a longtemps entendu chanter de sombres plaintes ? Ne croyez pas que nos jeunes héros se laissent démonter. Ils iront y faire un tour et n'en reviendront pas d'émerveillement. Chut ! Les archéologues vous racontent la suite et dévoilent leur science.

Reynaud, Florence.- **Le premier dessin du monde.**- HACHETTE JEUNESSE, 2002

Il y a environ 30 000 ans, aux temps anciens de la Préhistoire, un enfant, Killik, découvre la magie du dessin. Sous ses doigts, dans le sable, un bison prend naissance, puis un autre. L'enfant comprend que ses doigts peuvent faire revivre les bisons qui passent. Mais pour le clan, le don de Killik est dangereux. L'enfant est un être magique, une menace pour les siens...

BALLINGER, ERICH.- **La guerre des cavernes.**- Milan, 2002

Rien. Trois-Pattes ne se souvient de rien. Ni qui il est, ni d'où il vient... Une seule certitude : il a été attaqué. Krull, le chaman de la tribu des Hommes-Chevaux, le recueille et le soigne. La vie reprend son cours. Trois-Pattes apprend même à peindre sur les parois des cavernes. Mais l'arrivée des Hommes-Aurochs fait resurgir le passé...

PEYRAMAURE, MICHEL.- **LA VALLEE DES MAMMOUTHS.**- LAFFONT, 1966

Vie quotidienne et survie des hommes préhistoriques dans les cavernes de la région de Rouffignac.

BORZEIX, DANIEL.- **GNOUM ET TAHA, ENFANTS DE LA TERRE ANCIENNE.**- LES MONEDIERES, 1992

Gnoum et Taha vivent dans la tribu du Gour Noir, il y a environ 15 000 ans. Ce sont des enfants de la terre ancienne, celle que l'on travaillait à merveille.

DAVY, PIERRE.- **L'écho des cavernes.**- SYROS jeunesse, 2003

Sapiens prend conscience du manque de communication dans sa horde primitive et décide de doter sa tribu préhistorique d'un langage.

PAVER, MICHELLE. - **Frère de loup (Chroniques des Temps obscurs T1).** - Hachette, 2005

Il y a six mille ans, fin de l'ère préhistorique, Torak, 12 ans, entreprend un périlleux voyage vers les montagnes de l'Esprit du Monde. Guidé par un louveteau, il veut tenir une promesse faite à son père mort sous les griffes d'un ours maléfique. En chemin, il est fait prisonnier par le clan du Corbeau qui voit en lui le visage de l'oracle. Renn, une jeune fille du clan, lui révèle qu'il doit, pour accomplir sa mission, rassembler les trois plus puissantes pièces du Nanuak, "l'âme-du-monde", afin de vaincre l'Ours qui menace les clans de la Forêt... -- Premier tome d'une série fortement inspirée des traditions et des mythes amérindiens, dans lequel la faune et la flore, parfois disparues, de diverses contrées nordiques de l'Europe et de l'Amérique se mêlent pour former un environnement sauvage hostile, teinté d'une fin d'une monde imminente. Le jeune héros évolue avec courage en suivant son instinct de chasseur parmi les nombreux clans rivaux.

PAVER, MICHELLE. - **Fils de l'eau (Chroniques des Temps obscurs T2).** - Hachette, 2006

Il y a 6000 ans... Thorak, jeune orphelin de 12 ans, a trouvé refuge au sein du clan des corbeaux. Malgré ses efforts d'intégration, il se sent différent, investi d'une mission. Quand une terrible maladie, envoyée par les mangeurs d'âmes, s'abat sur tous les clans de la forêt profonde, il décide de partir seul à la recherche de l'antidote. Ses amis Renn et Loup le rejoignent dans l'aventure et l'épaulent. Sans cesse menacé, il fait preuve de courage et de ténacité. Sa quête va le conduire jusqu'à ses racines et au secret qui donne enfin un sens à son existence.

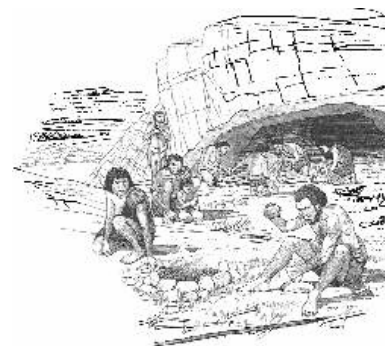
Pas très sérieux...

THIES, PAUL.- **Petit féroce champion de la jungle.**- RAGEOT EDITEUR, 1994

THIES, PAUL.- **Petit féroce deviendra grand.**- RAGEOT EDITEUR, 1990

THIES, PAUL.- **Petit féroce est un génie.**- RAGEOT EDITEUR, 1990

THIES, PAUL.- **Petit féroce n'a peur de rien.**- RAGEOT EDITEUR, 1989



Sans oublier les bandes dessinées...

HERLE / WIDENLOCHER.- **Apeupréhistoric games.**- DARGAUD, 2000

HERLE / WIDENLOCHER.- **L'odyssée de l'espèce.**- DARGAUD, 2001

HERLE / WIDENLOCHER.- **Bienvenue dans l'ère aglacière.**- DARGAUD, 2002

LECUREUX.- **Les bêtes folles.**- LECUREUX, 2003

Vous avez également à votre disposition des **documentaires** (*classe 930.1 de la classification Dewey ou 932 pour l'Égypte*) et des **périodiques** (*Arkéo par exemple*) qui pourront compléter ou illustrer votre cours ou les récits de fictions mentionnés ci-dessus...