
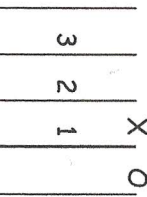

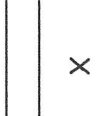
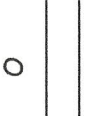
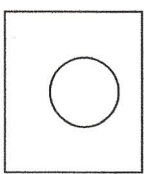


Problème identifié	Situations	
Déplacements	<p>▪ Boxer sur place <input checked="" type="checkbox"/> <u>Consigne</u> : interdiction de mettre 1 pied au delà de la ligne <input type="checkbox"/></p> <p>Intérêt pour la sécurité : Organisation et rotation Constitution de 2 groupes / allonge</p> <p>▪ Boxer en tournant : -La citadelle :  <input type="checkbox"/> <u>Consigne</u> : O n'a pas le droit de pénétrer</p> <p>▪ Boxer en reculant :  <u>Consignes</u> : O peut marquer à tout moment X marque le maxi s'il touche dans la zone la plus éloignée</p> <p>▪ Boxer en décalant :  <u>Consigne</u> : pour marquer, X et O doivent avoir un appui qui sort du couloir</p>	<p>▪ Boxer en ouvrant de plus en plus l'espace - Même situation  <u>Consigne</u> : je peux mettre un pied dans le camp adverse</p> <p>-  Zone de 2 mètres <u>Consigne</u> : je rentre dans la zone pour combattre et je peux en sortir pour me mettre à l'abri</p> <p></p>

Importance des rôles d'arbitre et de juge : pénaliser