

FICHE D'ÉVALUATION RUGBY NIVEAU 2

* Match 7 contre 7 sur un terrain de 50m de long sur 25m de large

Nom:	Prénom :	Classe :
Maîtrise individuelle (/ 6 points):	Investissement (/ 4 points):	
Résultat tournoi par équipe (/ 4 points):	Organisation collective :	
NOTE TOTALE :	Attaque: (/ 4 points):	
	Défense:(/2points):	

Maîtrise individuelle:	
Engagement physique:	
Je m'engage mais je lâche la balle pour éviter les contacts	0,5pt
Je me maîtrise et je m'engage en conservant la balle	1pt
Je participe dans les regroupements, je m'engage et après une longue course je marque des essais	1,5 pts
Progression du ballon, porteur de balle:	
Je m'engage vers l'avant mais je me débarrasse du ballon ou je suis bloqué par la défense	0,5pt
Je m'engage vers l'avant et je fais une passe pour continuer le mouvement	1pt
Je m'engage vers l'avant, je fixe le défenseur, je passe et je me replace en soutien	1,5 pts
Progression du ballon, non porteur de balle	
Je reste loin derrière le porteur de balle et je n'interviens pas	0,5pt
Je suis derrière et je viens directement au soutien du porteur du ballon	1pt
Lors d'un regroupement je suis au soutien et j'anticipe la sortie du ballon pour me démarquer	1,5 pts
Rôle joué dans l'équipe:	
Relaie, fait progresser la balle vers la ligne adverse:	0,5pt
Marque des essais, fait des passes décisives:	1pt
Dirige, organise son équipe, donne des balles:	1,5 pts

Tournoi			
1er :	4 pts	2ème	3pts
		3ème	2pts
		4ème	1pt

Investissement:	
Respect des partenaires, adversaires, de l' arbitre:	1pt
Connaissance des règles fondamentales	1pt
Connaissance des règles de sécurité et d' éthique:	1pt
Arbitrage pertinent en coopération	1pt
Organisation collective	
Attaque:	
Actions collectives rares et peu convaincantes (les leaders ne jouent pas leur rôle sérieusement), ou mauvaise cohésion de l'équipe malgré de la bonne volonté:	1pt
Avancé groupée vers l' en-but adverse avec quelques arrêts, jeu déployé court occasionnel pratiqué par deux ou trois joueurs:	2pts
Organisation autour de 2 ou 3 joueurs qui font progresser l' équipe pour marquer, participer les autres, plus de 4 joueurs touchent le ballon, nombreuses actions en jeu groupé et déployé:	3pts
Les actions individuelles sont le point de départ des projets collectifs. Le jeu s'organise en fonction du dispositif adverse et des initiatives individuelles	4pts
Défense:	
Cherche à freiner et à bloquer l' attaque	1pt
Organisation collective pour récupérer le ballon le plus vite possible	2pts