



ÉDITO



Janvier, mois de l'IA

En janvier, c'est le mois de l'Intelligence Artificielle en Région Académique Nouvelle-Aquitaine ! Dans ce cadre, une série de webinaires pour échanger sur les opportunités et défis liés à l'intégration de l'IA dans l'éducation sera proposée (liens d'inscription à venir). Besoin d'une mise à niveau sur l'IA en amont ? Rendez-vous sur <https://dgxy.link/CanotechIA>

LE SRANE

Le Service de Région Académique du Numérique Éducatif est chargé d'accompagner le développement des usages du numérique au service de la pédagogie. Il met en œuvre la politique numérique éducative de la Région Académique en partenariat avec les collectivités locales. Il accompagne les établissements au quotidien, encourage les innovations et participe à leur diffusion.

Espace M@gistère des acteurs du numérique

Espace d'échange (forums thématiques) entre tous les acteurs du numérique pédagogique de la région académique. N'hésitez pas à vous y inscrire !

Accès : tinyurl.com/2p9ce2kw

Contactez votre référent départemental

Chaque département dispose d'un enseignant référent au numérique éducatif. Pour le contacter : sraneXX@region-academique-nouvelle-aquitaine.fr (remplacer XX par le n° de votre département)

Archives de la LINE

https://tribu.phm.education.gouv.fr/portal_v2/tribu-app/document?id=upoorz



INSPIRONS-NOUS

Faire collaborer des élèves à Vikidia

Proposition d'activité pour faire contribuer les élèves à l'encyclopédie collaborative libre pour les enfants Vikidia et les faire ainsi participer au partage des connaissances, dans l'intérêt général. Une activité pédagogique motivante pour les lettres, l'histoire géographique, la technologie et les disciplines artistiques.

Accès : <https://dgxy.link/WPKids>

Développer les compétences numériques et psychosociales

Scénario testé en collège par une professeure documentaliste. Travail sous forme ludique et collaborative des compétences en communication et de l'éducation à l'image, notamment aux images produites par les IA génératives. Les liens avec les référentiels de développement des compétences numériques y sont indiqués.

Accès : <https://ww2.ac-poitiers.fr/doc/spip.php?article1318>

Numerixplore, découvrir les métiers du numérique

Un parcours Pix, un défi interclasses, une journée d'ateliers au Futuroscope : le dispositif Numerixplore a été conçu pour stimuler l'intérêt des élèves de 4^e pour les métiers du numérique.

Accès : <https://ww2.ac-poitiers.fr/srane/spip.php?article1117>



DÉZOOMONS

Les usages adolescents du smartphone : entre acceptation, régulation et autorégulation

Le laboratoire Techne a rendu compte de ses travaux de recherche sur ce sujet le 11 octobre dernier. Les résultats confirment qu'il est difficile de développer les capacités d'auto régulation des adolescents en ce qui concerne leur usage du smartphone. Réguler l'exploitation de leurs vulnérabilités semble nécessaire.

En savoir plus : <https://dgxy.link/AdosSmartphone>

À VOS AGENDAS !

Mois de l'IA :

- ✓ **8 janvier, 17h-18h :**
webinaire à destination des perdrix
- ✓ **15 janvier, 16h-17h :**
webinaire à destination des IPR
- ✓ **29 janvier, 16h-17h :**
webinaire à destination des IEN et CPD numérique
- ✓ **29 janvier, 17h-18h :**
webinaires, à destination des enseignants

Du 20 janvier au 7 février :
Passer ton Hack d'Abord,
challenge de cybersécurité lycéen

Plus d'info et inscription :
<https://dgxy.link/PasserTonHack>



DU CÔTÉ DE



Les compétences numériques au BO !

La note de service publiée dans le BO n°43 du 14/11/24 revient en détail sur le travail des compétences numériques des élèves. On y retrouve notamment l'information du niveau global attendu pour les élèves dans chaque compétence à titre indicatif : niveau 3 en 3^e et niveau 4 en terminale.

Consulter la note :
<https://dgxy.link/BOcompnum>

Tester les parcours Pix 6^e

Vous souhaitez tester les parcours Pix 6^e avant de les diffuser aux élèves ? Les montrer à vos collègues ? C'est possible sans connexion à Pix :

- ✓ **Parcours 6^e protection et sécurité :** EKQSBQ678
- ✓ **Parcours 6^e initiation aux compétences numériques :** MSZRLZ754

Kit de certification : nouvelle version

Les documents à consulter pour préparer les certifications viennent d'évoluer, pour prendre en compte les premiers retours issus des lycées. Ils comportent une explication sur le fonctionnement des algorithmes utilisés.

Accès :
<https://cloud.pix.fr/s/GqwW6dFDDrHezfs>

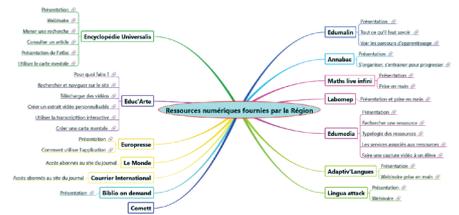


RESSOURCERIE

Lycées : cartographie des ressources financées par la Région Nouvelle-Aquitaine

Carte mentale pour visualiser l'ensemble des ressources utilisables gratuitement dans les lycées (présentation, exemples d'usages et webinaires d'aide à la prise en main).

Accès : <https://ladigitale.dev/digimindmap/#/m/6745896d3a3fa>



Digidesign : une alternative à Canva, open source et plus respectueuse de la vie privée

Outil pour créer des affiches, des bannières et autres compositions graphiques. L'application repose sur le projet Polotno Studio, un outil web simple, gratuit et utilisable même sans inscription.

Accès : <https://ladigitale.dev/digidesign>



Mission Lune

Escape game sur la thématique de l'astronomie pour découvrir Universalis et Educ'Arte de façon ludique, deux ressources financées par la Région NA et accessibles via l'ENT Lycée Connecté.

Accès : <https://dgxy.link/MissionLune>



ASTUCERIE

DigiPDF : modifier les PDF en ligne

Le saviez-vous ? ladigitale.dev propose désormais un outil pour modifier les pdf : fusion, suppression de pages, ajout de mot de passe, ajout de filigrane, compression, etc.

Accès :
<https://ladigitale.dev/blog/digipdf-une-boite-a-outils-pour-travailler-avec-les-fichiers-pdf>

