NOM : …………………………………………. /………………………………………………..

**AMENAGER LA VILLE DE DEMAIN : ECOVILLE**

**OBJECTIF** : Vous allez tester virtuellement des constructions, prendre des décisions comme si vous étiez maire, pour essayer de développer une ville, augmenter sa population, tout en respectant l’environnement et en gardant un cadre de vie agréable aux habitants (loisirs par exemple)

Adresse : <https://www.ecovillelejeu.com/joueur/joueur.html>

**Chemin pour « jouer » :** entrer l’adresse ou écrire « écoville » dans la barre de recherche d’un moteur de recherche. Cliquer sur le site « ecovillelejeu ». Cliquer sur « Espace joueur » puis sur « Jouer ».

**CONSIGNE** : Pour chaque action que vous ferez dans le jeu, notez d’abord votre OBJECTIF (par exemple, diminuer les gaz à effets de serre, augmenter les habitants…), puis les ACTIONS menées pour remplir cet objectif (par exemple : construction de 3 immeubles) et enfin écrivez les CONSEQUENCES de cette action sur la population, l’énergie, les déchets et les gaz à effet de serre dans les colonnes de droite (augmenter : ↑, diminuer : ↓ ; rester le même : →).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ACTIONS | OBJECTIFS DE L’ACTION | CONSEQUENCES |
| Population | Energie consommée | Déchets produits | Gaz à effet de serre rejetés |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ACTIONS | OBJECTIFS DE L’ACTION | CONSEQUENCES |
| Population | Energie consommée | Déchets produits | Gaz à effet de serre rejetés |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |