

5^{ème}	<i>EPI : réalisation d'un jeu vidéo et d'une manette.</i>	Fiche ressource
	Expression du besoin. Cahier des charges du jeu vidéo.	

Expression du besoin

Le demandeur est le corps enseignant de l'école maternelle.

L'objectif est de faire progresser les enfants du cycle 1, âgés de 6 ans, sur des compétences de repérage spatial (devant/derrière - haut/bas, ...) tout en les divertissant et en les initiant au numérique.

Le moyen est un outil numérique (jeu et manette) qui vient en complément des jeux matériels de labyrinthe dont l'école maternelle dispose déjà.

Cahier des charges du jeu vidéo

Pour la réalisation de ce jeu, vous serez en charge de :

- l'écriture du scénario,
- la création des personnages, des décors et des sons et musiques,
- la programmation
 - 1) des mouvements du héros par l'intermédiaire du clavier,
 - 2) des actions à mener lorsque des éléments du jeu interagissent.

Pour la réalisation de ce jeu, vous aurez quelques contraintes et beaucoup de liberté.

Les contraintes :

- Le but du jeu est que le héros sorte du labyrinthe. Lorsqu'il y parvient, un son et un message de victoire sont produits.
- Le héros doit être visible dans la scène (pas de jeu à la première personne).
- Le héros est déplacé par le joueur grâce aux 4 touches "flèche" du clavier.
- Lorsqu'il touche une paroi du labyrinthe, le héros revient automatiquement au point de départ en indiquant par un son et un message qu'il a perdu.
- Des ennemis se déplacent automatiquement dans le labyrinthe, gênant ainsi la progression du héros.
- Des pièges ou des mécanismes viennent enrichir le jeu.
- lorsqu'il touche un ennemi ou un piège, le héros revient automatiquement au point de départ en indiquant par un son et un message qu'il a perdu.

Note : les enfants du cycle 1 ne savent pas lire, les messages sont donc là à titre d'exercice.

En revanche vous êtes libres de décider :

- du scénario,
- de la manière dont vous réalisez les personnages, décors, sons,
- du nombre de niveaux du jeu. Le minimum attendu est d'achever un niveau.