

# CartaMaths

Séance de jeu

## Niveau(x)

Pour les classes de 6<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> ou 3<sup>ème</sup>.

## Objectif de la séance

Faire le bilan des savoirs faire d'un (ou plusieurs) chapitre(s).

## Durée

- 10 minutes d'explications à la classe, rappels de la vidéo
- 35 minutes d'activité
- 5 minutes pour ranger le matériel

## Description de la séance

### Préparation préalable

Sur chaque table, l'enseignant dispose un tapis de jeu ainsi qu'un livret de règles.

L'enseignant aura préparé chaque jeu, notamment les cartes « Calcul » concernées par les révisions. Par exemple, si l'enseignant veut travailler le calcul littéral avec sa classe, il ne mettra que des cartes « Calcul » calcul littéral dans le jeu de chaque élève.

- L'enseignant donnera comme travail à faire à la maison en amont de la séance la vidéo suivante à regarder. (Penser à laisser au moins 3 jours de délais pour laisser la possibilité aux élèves ne disposant pas de matériel informatique à la maison de le faire en étude ou au CDI).
- Au début de la séance, l'enseignant réalise un rappel des règles du jeu.
- Les élèves sont répartis en groupe de deux. Chaque groupe vient récupérer son jeu et le mélange.
- Le professeur donne le nom des équipes qui devront s'affronter et les duels peuvent commencer.