

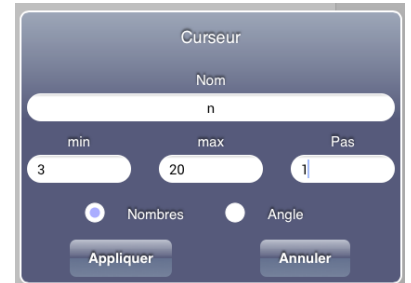


Utiliser GeoGebra pour construire un polygone

Fiche Méthode

Objectif : construire avec GeoGebra un polygone régulier inscrit dans un cercle

- Ouvrir l'application GeoGebra.
Nommer le document : Polygone régulier.
 - Toucher  pour créer un curseur.
Toucher le haut de l'écran et renseigner la boîte de dialogue ci-contre :
Déplacer le curseur jusqu'à obtenir $n = 6$.
 - Tracer un cercle de centre A passant par un point B.
 - Construire un point B' du cercle tel que $\widehat{BAB'} = 360^\circ/n$ avec l'onglet .
 - Toucher l'onglet « polygone » puis toucher B, B' et compléter la boîte de dialogue avec n.
On obtient ainsi un hexagone régulier.



- Construire à l'aide du curseur un triangle équilatéral.
- Construire à l'aide du curseur un pentagone régulier.
- Construire à l'aide du curseur un enneagone régulier.

