

NOM :

PRENOM :

ACTIVITE LE TANGRAM

CLASSE :

DATE :

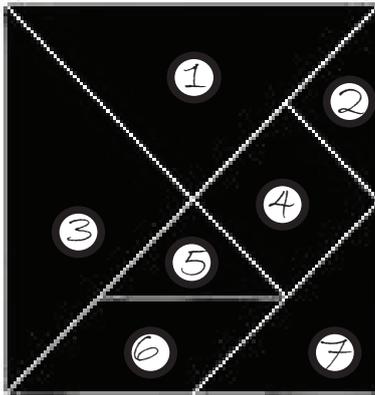


Figure 1

Objectifs :

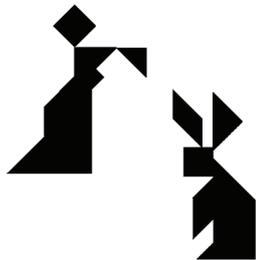
- Réaliser une construction géométrique.
- Reconnaître différentes figures planes.
- Déterminer l'aire de la surface de figures planes.

LA LEGENDE :

Il existe beaucoup de légendes sur le tangram : l'une d'elle veut qu'un empereur chinois du 16ème siècle, admirant un magnifique carreau de faïence, le laissa tomber par mégarde sur le sol où il se brisa en sept morceaux. Désolé de sa maladresse, l'empereur voulut reconstituer le carreau brisé, mais il ne put jamais y parvenir et recréa à la place des milliers de figures différentes.

PRINCIPE ET REGLES DU TANGRAM

Le tangram se compose de sept pièces qui peuvent se juxtaposer pour former un carré: 5 triangles, de trois tailles différentes, 1 carré et 1 parallélogramme, le but du jeu est de reproduire une forme donnée en utilisant toujours la totalité des pièces, celles-ci étant posées à plat et ne pouvant pas se superposer. Il existe un nombre incalculable de possibilités, certaines très faciles (car les pièces, détachées, se distinguent aisément) et d'autres bien plus compliqués. On peut les classer en deux catégories : les modèles géométriques et les modèles figuratifs.



ACTIVITE 1



1 - A partir du texte ci-dessus, soulignez en rouge les différentes formes géométriques composant le tangram.

2 - Complétez le tableau suivant à partir de la figure 1 :

Numéro							
Figure géométrique							

3 - Quelles sont les figures superposables ?

La figure n°..... et

La figure n°..... et