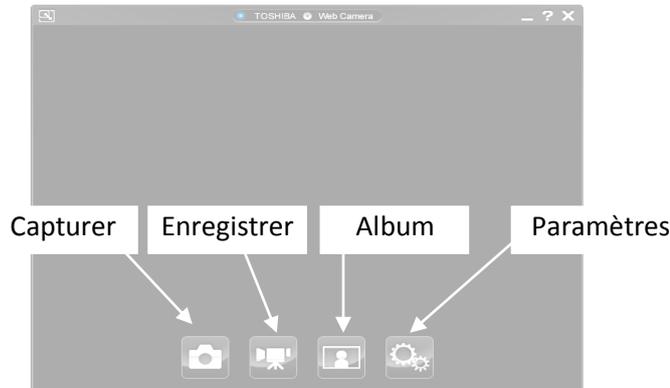


Annexe

I/ Fonctionnement de la webcam

Ouvrir le logiciel de pilotage de la webcam de l'ordinateur dans « **Application de webcam** » que l'on trouvera grâce à la fonction Rechercher de Windows. Une fenêtre s'ouvre alors :



⇒ Dans le menu « **Paramètres** », réglages « **Basiques** », choisir une qualité vidéo « **AVI Sans compression** »

⇒ Cliquer sur « **Enregistrer** ». A cet instant, un enregistrement vidéo démarre.

⇒ Réaliser un enregistrement vidéo de l'objet lâché sans vitesse initiale.

⇒ Pour stopper l'enregistrement vidéo cliquer de nouveau sur le symbole « Enregistrer »

La vidéo est alors visible dans le symbole « **Album** » afin de visualiser si la prise est bonne. Si ce n'est pas le cas, cliquer sur le symbole « Supprimer » puis recommencer.

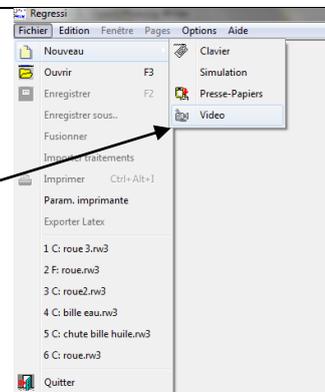
Les vidéos sont enregistrées dans le dossier « Vidéo » de l'ordinateur.

II/ Fonctionnement du logiciel Regressi®

⇒ Ouvrir le logiciel *Regressi* (Bureau > Logiciel > Regressi)

⇒ Cliquer sur l'onglet « **Fichier** » ensuite « **Nouveau** » et enfin « **Vidéo** » comme le montre la figure ci-contre :

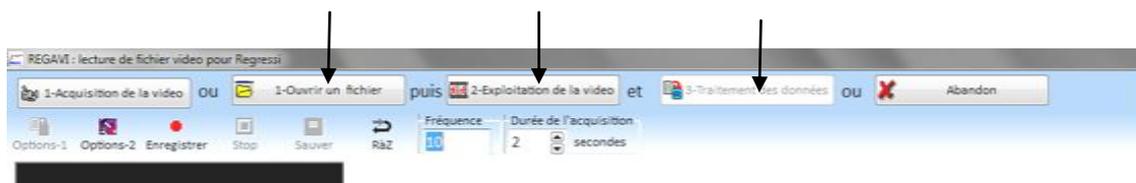
⇒ Voici la fenêtre qui s'ouvre après avoir cliquer sur « **Vidéo** » :



Etape 1

Etape 2

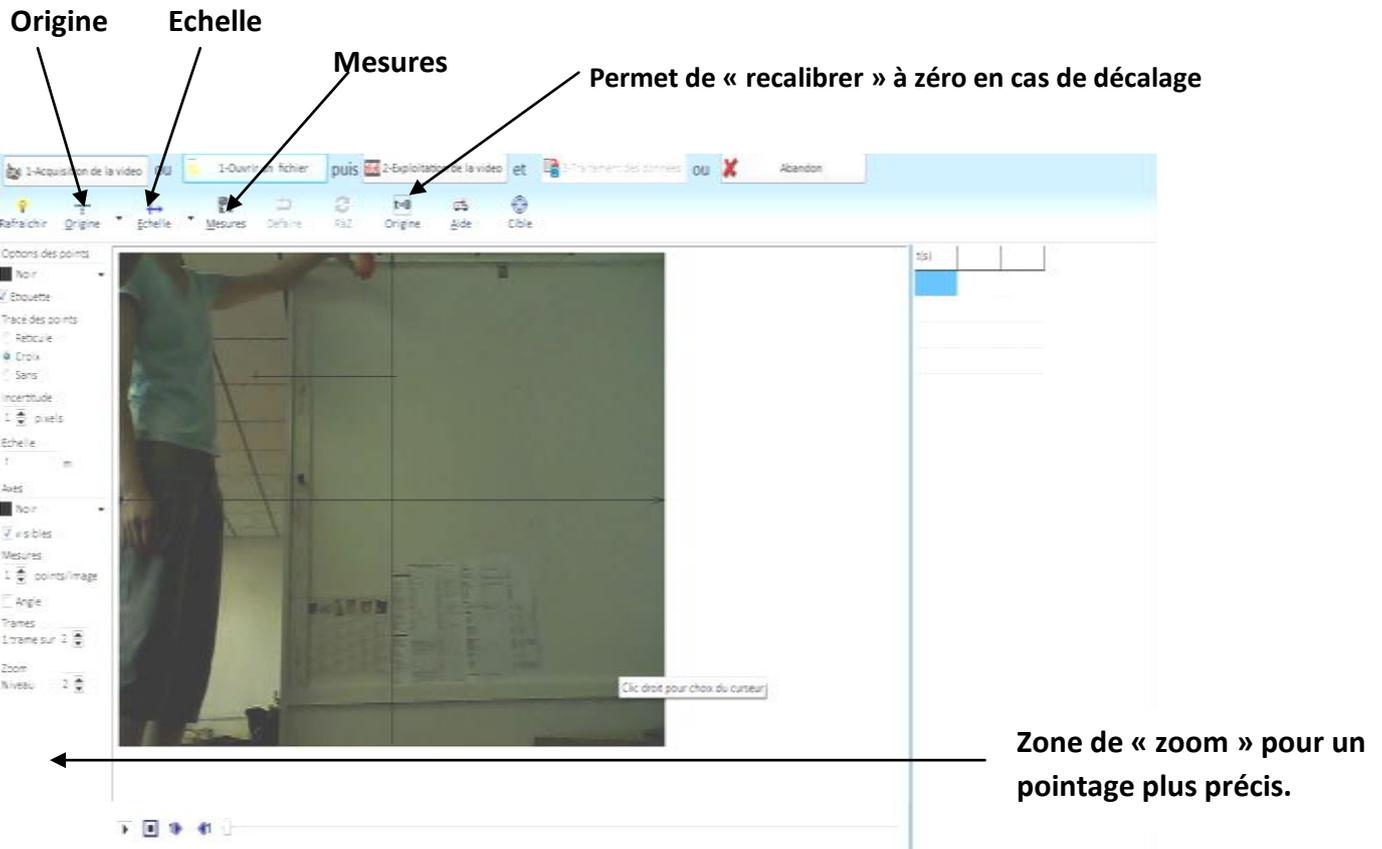
Etape 3



Etape 1 :

⇒ Cliquer sur « **1- Ouvrir un fichier** » et rechercher la vidéo que vous avez effectuée dans le dossier « Vidéos ». Après avoir choisi la vidéo d'étude, on obtient la fenêtre ci-dessous :

Etape 2:



Il faut définir différents paramètres tels que l'origine et l'échelle :

⇒ Cliquer sur « **Origine** ». Placez alors le curseur en bas de la règle.

⇒ Cliquer sur « **Echelle** ». Apparaît alors une cible. Cette fonction permet d'étalonner les dimensions : cliquer sur le 1^{er} point en bas de la règle puis en haut de la règle. Entrer alors la valeur de la longueur de la règle.

⇒ Cliquer maintenant sur « **Mesures** ». Une cible apparaît ; pointer avec celle-ci un point de l'objet, qui vous servira de référence et qui sera utilisé tout au long de la manipulation.

Remarque : A l'aide des flèches ci-dessous, on peut faire défiler la vidéo « image par image ».



⇒ Calez le « zéro » à l'instant pour lequel l'objet **est pour la dernière image encore dans la main** puis commencez le pointage.

⇒ Réaliser le pointage sur **les 50 premiers centimètres** (pas au-delà car les erreurs de pointages liées au flou de l'image deviennent alors trop importantes rendant toute exploitation **très délicate, voire fautive** ...c'est le prix à payer pour l'utilisation de la webcam du portable qui est de mauvaise qualité)

Etape 3:

⇒ Cliquer sur « **Traitement des données** » et reprenez la feuille du déroulement de l'activité.