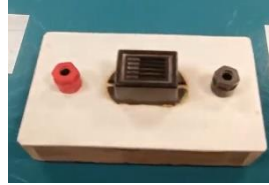
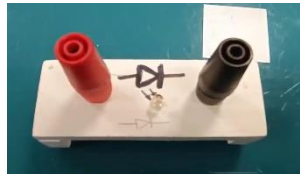
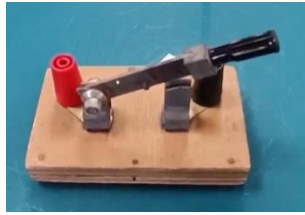


# CRÉATION D'UN JEU ÉLECTRIQUE !



## PRINCIPE du jeu :

Constituer des équipes 2 personnes.

But du jeu : Faire trouver un maximum de mots de physique à son équipier dans un temps donné sans prononcer les mots interdits !

- 1) Faire tourner pendant 2 secondes la roue de la chance pour connaître le temps de jeu.
- 2) Déclencher un chronomètre tout en allumant la lampe.
- 3) Quand le temps est écoulé, la lampe ne doit plus briller !



## ROUE DE LA CHANCE

**ROSE : 30 s**

**ROUGE : 40 s**

**ORANGE : 50 s**

**JAUNE : 40s**

**VERT : perdu**

**BLEU Ciel : 50 s**

**BLEU Foncé : 30s**



Commentaire :

Dans cette activité que je propose en tâche finale pour finir la partie Electricité en 5<sup>ème</sup>, les élèves doivent trouver le schéma du circuit à faire pour faire le jeu.

Ensuite, on le fait au tableau puis ils le réalisent le montage.

Je fais des groupes de 4 (2 équipes de 2) et ils jouent au Taboo pendant 10 minutes environ.

Moment sympa !

