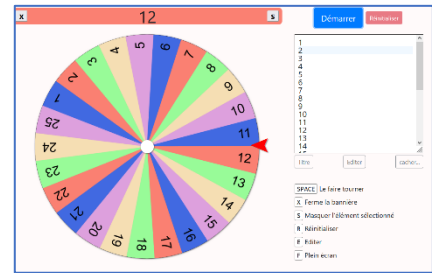


# Jeu permettant une participation orale et des rappels de connaissances

Jeu fait avec 2 groupes de 5<sup>ème</sup>.

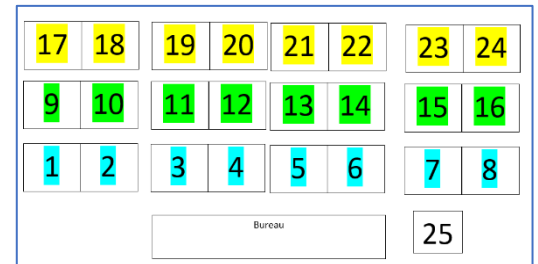
A chaque cours (ou presque !), en début ou en fin de ma séance de 1h30 :

- Je tourne la roue de la chance 2 ou 3 fois selon le nombre questions ( <https://fr.piliapp.com/random/wheel/> )



de

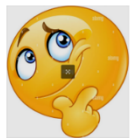
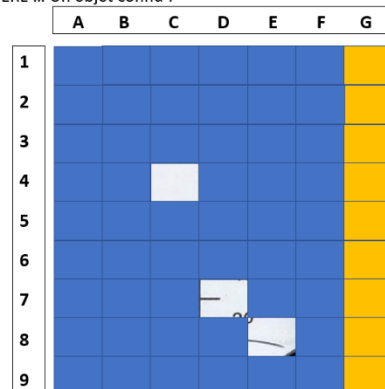
- Avec le plan de classe, j'ai donc les élèves qui vont pouvoir jouer :



- Je pose la question au premier élève. S'il a juste, ok et si il se trompe, les autres donnent la bonne réponse mais c'est perdu. Chaque bonne réponse permettra de dévoiler une case.

- J'affiche la grille mystère au tableau (faite maison sous word avec image en arrière plan et case colorée par-dessus que je fais apparaître en mettant « remplissage – aucun »)

PHOTO MYSTERE ... Un objet connu !



SCORE :  
 Grpe Lundi : 1 pt  
 Grpe Vendredi : 1 pt

- On fait cela pendant plusieurs semaines jusqu'à ce qu'un groupe trouve !