|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | BILAN | Cycle 4**5ème** |
| Codage de l’information |



|  |
| --- |
| **Compétences ET Connaissances associées** |
|  Appliquer les principes élémentaires de l’algorithmique et du codage à la résolution d’un problème simple. |

***Événement*** : Déclencher des séquences de programme.



***Boucle*** : Répéter un certain nombre de fois une suite de commandes.



***Test*** : Suivant les résultats d'une condition, exécute des commandes différentes.



***Variable*** : « case » dans laquelle on peut stocker des valeurs