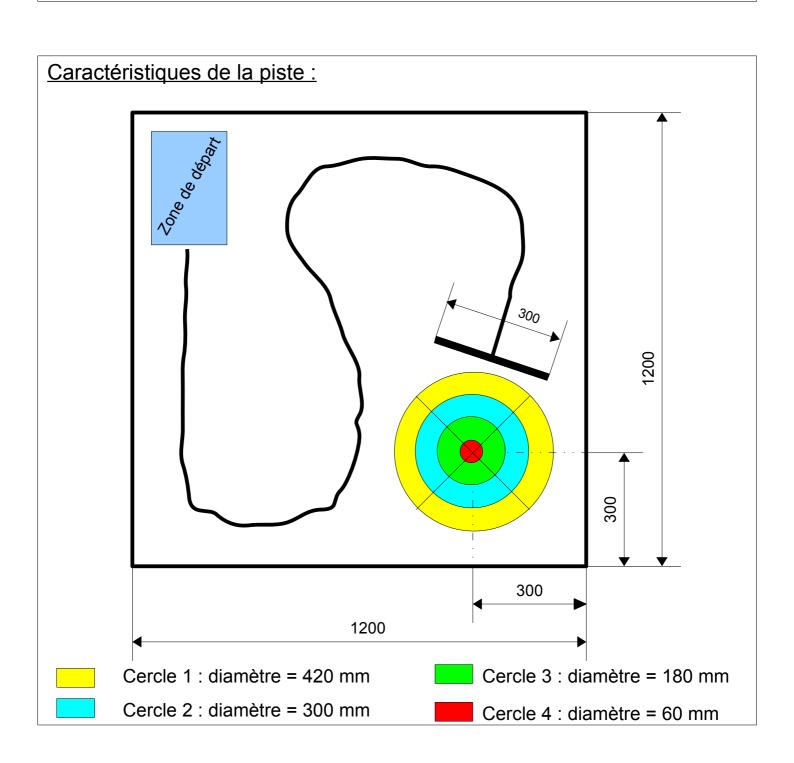
DÉFIROROT : CIRLE CURLING

Description générale du défi :

Les caractéristiques du robot doivent être conformes au règlement général du défi robot (dimensions, poids, tension d'alimentation, etc)

Le robot doit être capable d'amener un palet de 50 mm de diamètre depuis la zone de départ jusqu'à la cible en suivant une ligne noire.

Le robot doit laisser le palet dans la cible, sortir de la cible et s'immobiliser en dehors de celle-ci.



Déroulement du défi : ROBOT CIBLE CURLING

Ce défi voit s'affronter deux équipes différentes (les jaunes et les rouges) Chaque équipe doit placer 3 palets au total. L'épreuve ce joue en **2** manches gagnantes.

Déroulement de la première manche :

On tire au sort l'équipe qui doit placer son premier palet en premier. Celle-ci place son premier palet.

L'autre équipe place le sien.

Ainsi de suite, 3 fois de suite.

A la fin de la manche l'équipe qui totalise le plus de point (avec ses palets) gagne la manche.

Déroulement des autres manches :

L'équipe qui a perdu la manche précédente a le droit de choisir de commencer ou non.

Ensuite idem à la première manche.

Remarque importantes :

Le robot doit sortir et s'immobiliser en dehors de la cible pour que le palet soit comptabilisé.

Il est autorisé de pousser les palets de l'équipe adverse.

La position de la ligne noire d'arrivée ainsi que les valeurs des cases seront déterminées le matin de l'épreuve et chaque équipe aura la possibilité d'effectuer ses réglages et de mettre au point sa tactique.