

À retenir activité 1

Pour qu'un système réponde au besoin de l'utilisateur, le concepteur doit définir avec précision :	Il utilise pour cela un langage graphique appelé SysML.
la mission à remplir par le système et l' environnement de celui-ci	Diagramme de contexte Diagramme d'utilisation
les exigences à satisfaire , les performances à atteindre, les normes et contraintes à respecter	Diagramme d'exigences
pour ensuite choisir les solutions adaptées.	Qui pourront aussi être simulées.