

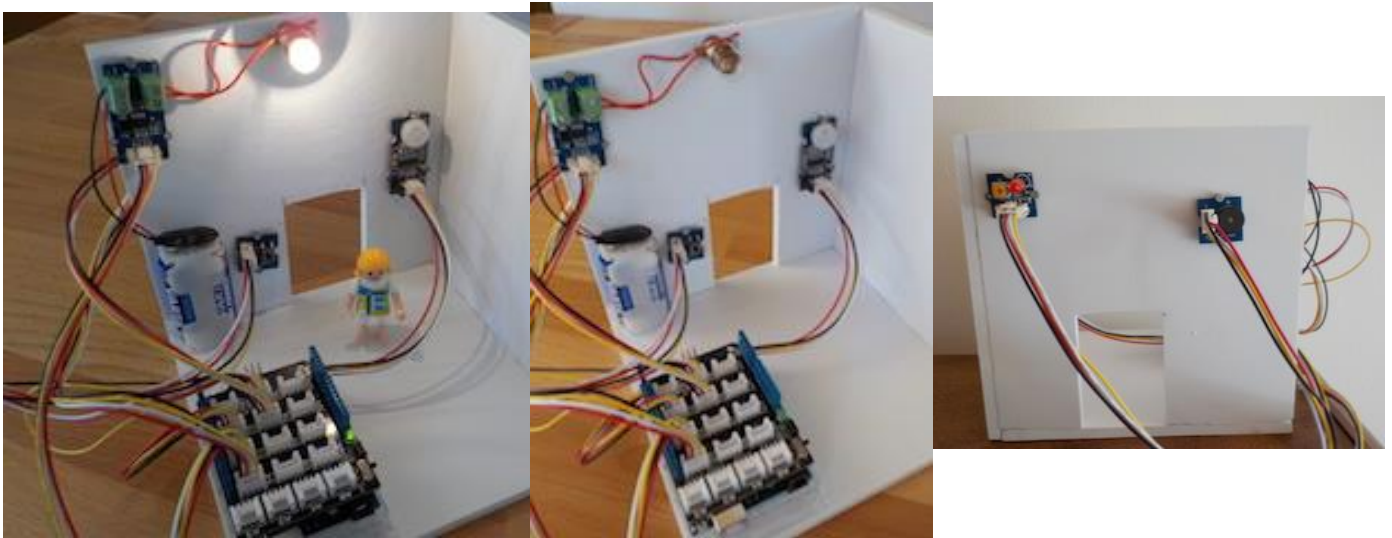
<b>Séquence S3</b> <i>Comment programmer un éclairage automatique ?</i>	<b>Activité N°1</b>	Cycle 4 <b>5ème</b>
	<b>Assurer le confort dans une habitation</b>	

Compétences développées en activités		Connaissances associées
CS 1.6	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.	Représentation fonctionnelle des systèmes. Structure des systèmes. Chaîne d'énergie. Chaîne d'information

### Comment fonctionne un éclairage automatique ?

*Visionner la video et faire une hypothèse :*

**Observer attentivement la maquette ainsi que tous ses composants en la faisant fonctionner :**



*Décrire ce que vous observez en utilisant le vocabulaire du document ressource :*