

APP INVENTOR

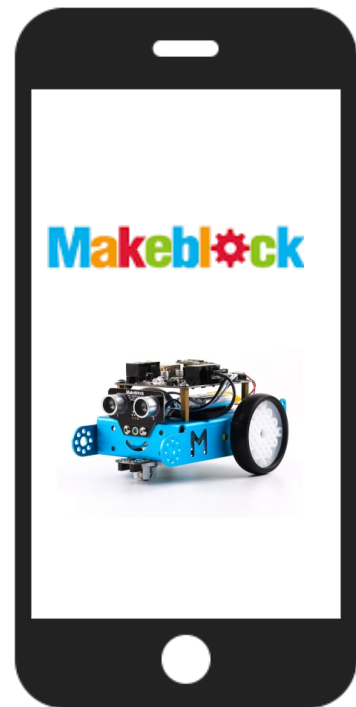


Comment ajouter la librairie mBot ?



Vous souhaitez concevoir votre propre application pour piloter le robot mBOT ?

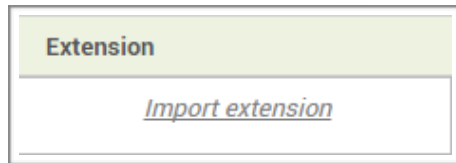
Dans APP INVENTOR, ajouter l'extension adéquate dans votre palette de librairies.



Source : <http://learn.makeblock.com/en/use-mbot-with-app-inventor/>

1

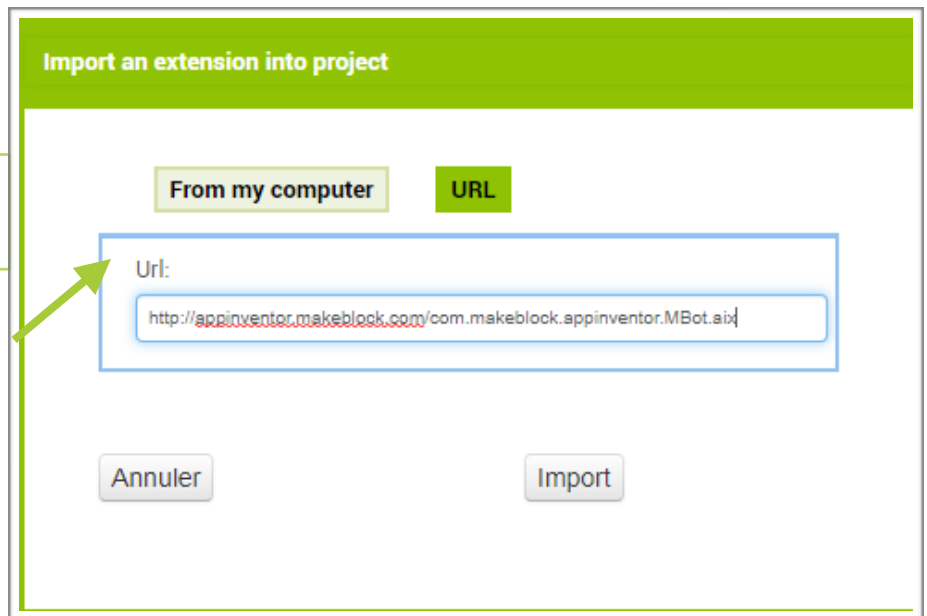
Dans la palette du designer, Extension--> Import extension



2

Ouvrir l'onglet **URL**, copier/coller ou taper cette **adresse ***, cliquer sur **import**.

<http://appinventor.makeblock.com/com.makeblock.appinventor.MBot.aix>



3

Vérifier l'installation de ce nouveau composant dans votre palette.

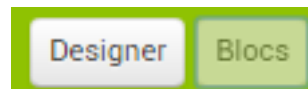


4

Glisser-déposer ce composant dans l'interface du designer. Il est listé dans les **composants non-visible**.

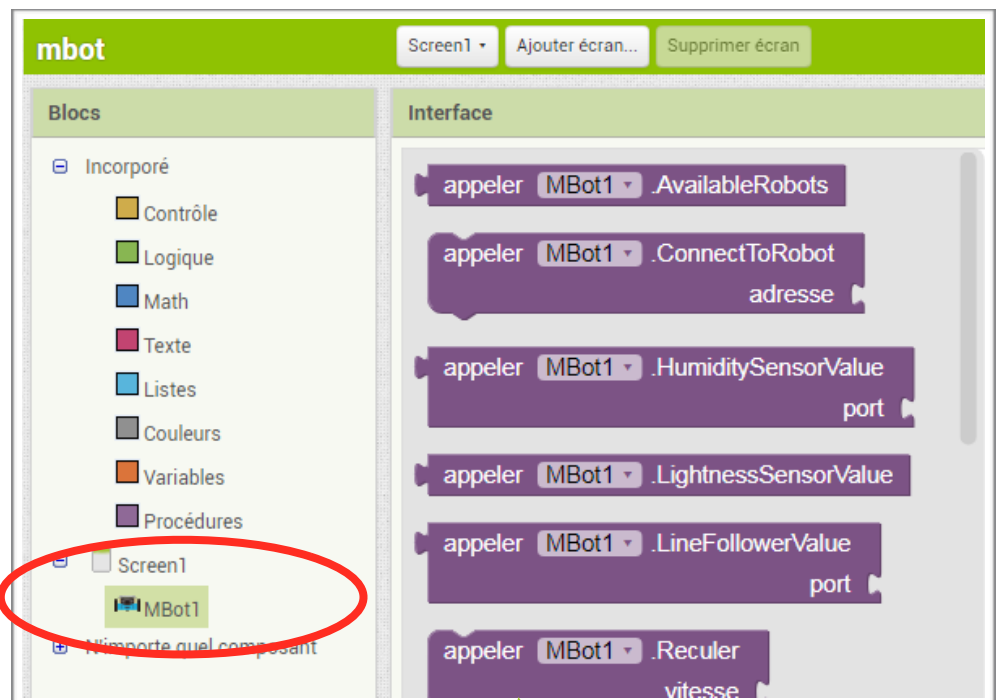
5

Ouvrir l'interface de développement "Blocs".



6

Accéder à la librairie des blocs de fonctions, en cliquant sur "MBot1".



Votre maîtrise de la langue de Shakespeare vous permet d'interpréter sans problème la fonction de chacun de ces blocs !