## Piloter le mBot par bluetooth avec sa tablette Ce tutoriel montre comment se connecter au mBot via le bluetooth et comment programmer un bouton pour le faire avancer. Il est facile de déduire comment ajouter les autres boutons de direction. La valeur de la vitesse est fixée à 200 dans notre programme. L'extension mBot est chargée dans son interface de développement. Glisser-Déposer un bouton pour se connecter au mbot et un http://moncoursdetechno.ovh/IMG/pdf/ second pour le faire avancer programmation/appinventor/12-AppInventor-mbot.pdf Screen1 Titre 2 Se Connecter au mBot Nommer ces deux composants **BP** Connecter **BP** Avancer appeler MBot1 • .AvailableRobots Logique Math appeler MBot1 .ConnectToRobot Texte adresse Listes Avancer appeler MBot1 .HumiditySensorValue Couleurs por Variables Procédures appeler [MBot1 ] .LightnessSensorValu Screen1 appeler MBot1 .LineFollowerValue A Label1 Dans Blocs, repèrer la librairie mBot. port Arrangement tableau3 BP\_Connecter appeler MBot1 .Reculer Image2 vitesse 🚄 Image 1 appeler MBot1 .Avancer Arrangement\_tableau2 vitesse BP\_Avancer MBot1 appeler MBot1 . PlayNote

