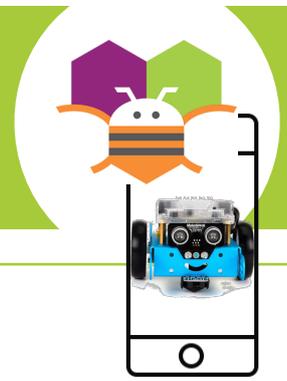


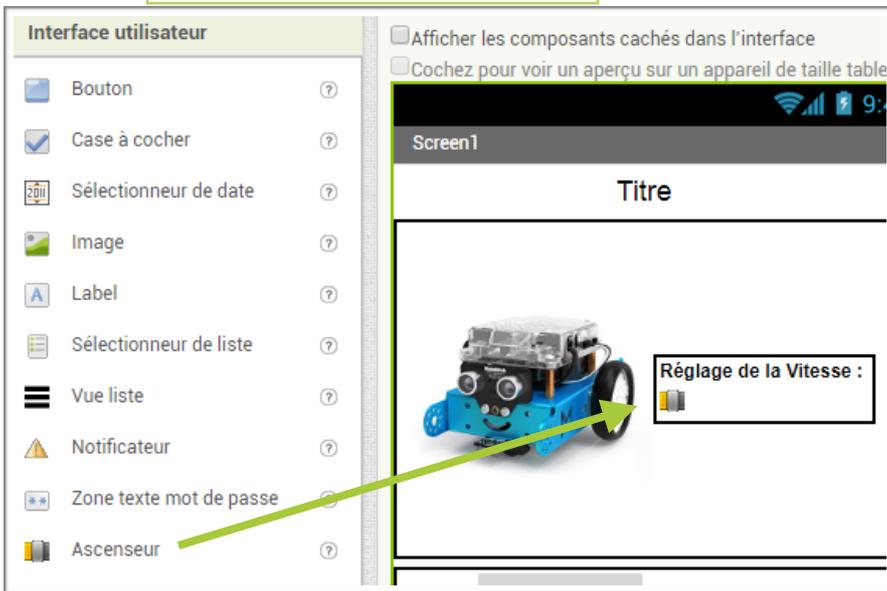
# Régler la vitesse de son mBot depuis son application



Ce tutoriel montre comment ajouter un curseur qui permet de régler la vitesse de déplacement du véhicule programmable mBot.

1

Glisser-Déposer un composant **Ascenseur** dans le design de votre app.

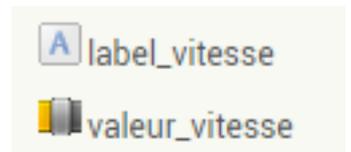


L'extension mBot est chargée dans son interface de développement.

<http://moncoursdetchno.ovh/IMG/pdf/programmation/appinventor/12-Appinventor-mbot.pdf>

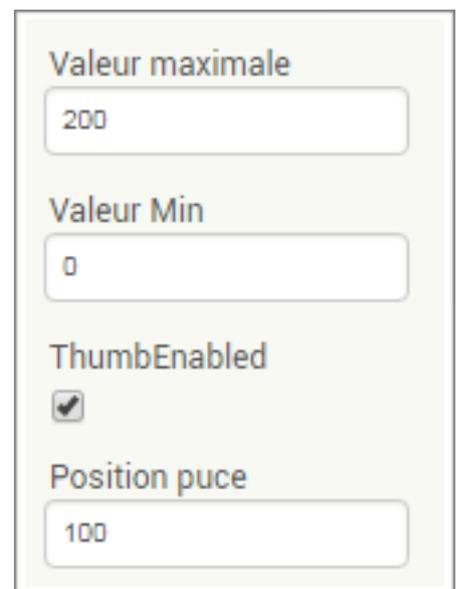
2

Nommer le composant **valeur\_vitesse**



3

Dans les propriétés, paramétrer la valeur maximale, minimale et la position puce



Valeur comprise entre 0 et 255.  
La valeur de la position puce fixe la position du curseur au démarrage de l'application.

4

Dans Blocs, sélectionner le composant **valeur\_vitesse** et glisser-déposer le bloc "valeur\_vitesse.position puce"



La vitesse prendra la valeur de la variable en fonction de la position du curseur.

