

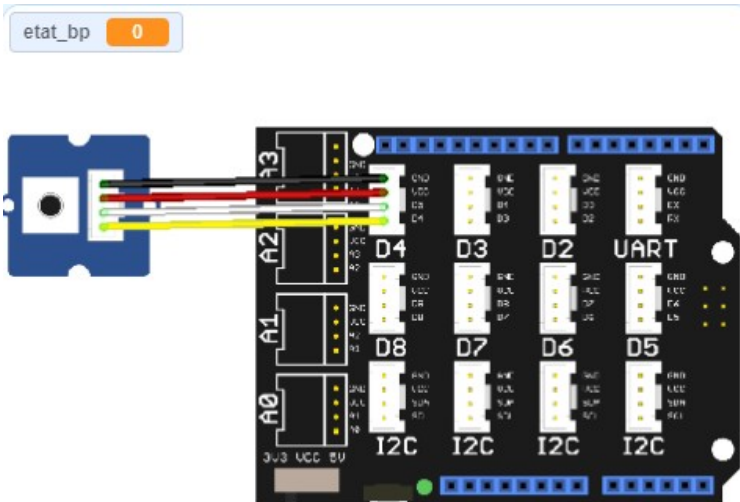
ACQUERIR UNE VALEUR LOGIQUE

En temps réel

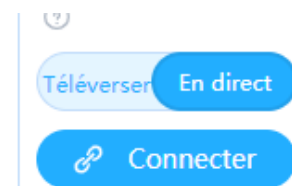


L'idée est d'afficher en temps réel sur la scène la valeur acquise par un détecteur logique .

Exemple avec un bouton poussoir branché sur D4 de la carte Arduino.



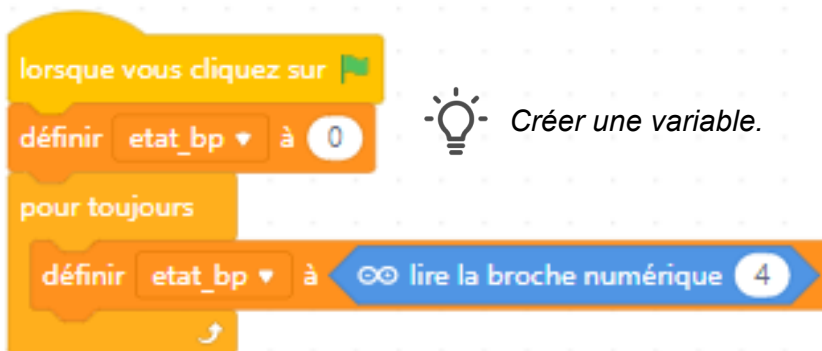
En temps réel = en mode direct



Procédure :



Le script à reproduire :



Créer une variable.

Se connecter à la carte et cliquer sur le drapeau vert.

Connecté !



Appuyer et relâcher à plusieurs reprises et observer la valeur acquise.

