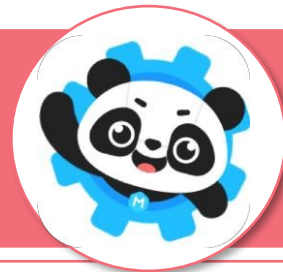
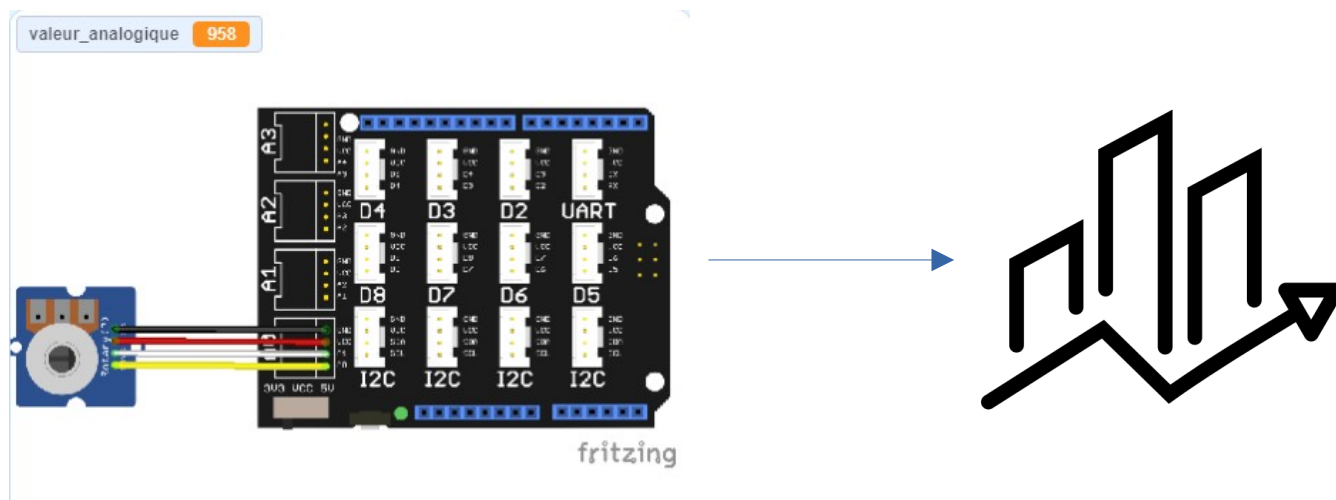


Tracer le graphe d'une information acquise En temps réel



L'idée est de tracer le signal d'une information sous forme d'un graphique .
Exemple avec un potentiomètre branché sur A0 de la carte Arduino.



1

Ouvrir le fichier : test-LireEntreeAnalog.mblock



Rappel : Ce fichier intègre le script qui permet de lire et d'afficher la valeur acquise par le potentiomètre branché sur A0.



L'idée est de le compléter pour que cette valeur soit envoyée vers la feuille de calcul.

2

Ouvrir l'onglet objet-
→Ajouter l'extension
Graphique de données



Graphique de données
Par mBlock of...

Utilisez cette extension pour visualiser vos données. Un graphique vaut mieux qu'un long discours.

[+ Ajouter](#)

ouvrir la fenêtre du graphique de do

nommer le graphique **untitled**

régler le type de graphique sur **tab**

régler le taux de rendu à **pas de lat**

définir le nom des axes : x **date** y

nom de l'axe Y à droite : **humidity/**

définir le groupe de données **indoo**

données entrantes sur **indoor** : x

données d'entrée à **indoor** : valeu

3

Rédiger le script (voir page) pour l'objet

4

Tester



Table de données **Graphique de données**



Acquisition Analogique

courbes

Exporter

potentiomètre

Valeur ANALOG.

