



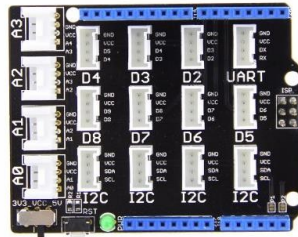
Utiliser le mode « LIVE »



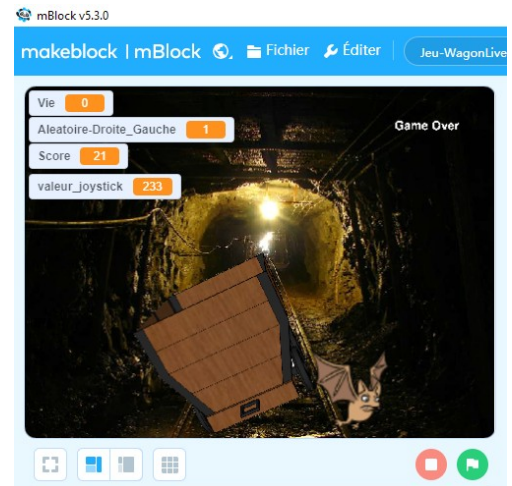
Il est possible d'interagir en temps réel entre son animation et son système embarqué à base d'une carte ARDUINO.
En pilotant un jeu avec un joystick par exemple.



Module « Joystick »



Shield Grove assemblé sur une carte Arduino UNO



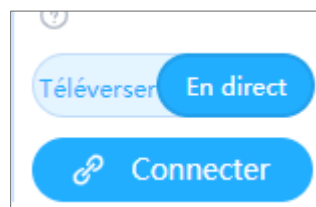
Jeu dans mblock5

Pour que cette communication soit possible, il faut basculer en mode direct (appelé aussi mode Live) et charger un microprogramme dans la carte ARDUINO. Ce tutoriel décrit pas-à-pas cette opération.

PROCEDURE

1

Basculer en mode « En direct » → Se connecter à sa carte



2

Sélectionner le port USB de communication → Se connecter à sa carte

Dans cet exemple : COM6



✓ Connecté !



Une notification certifiée que la connexion est réussie.

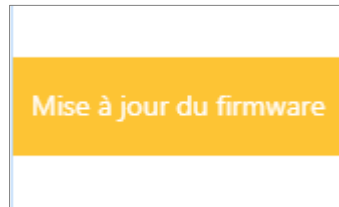
3

Cliquer sur mise à jour



4

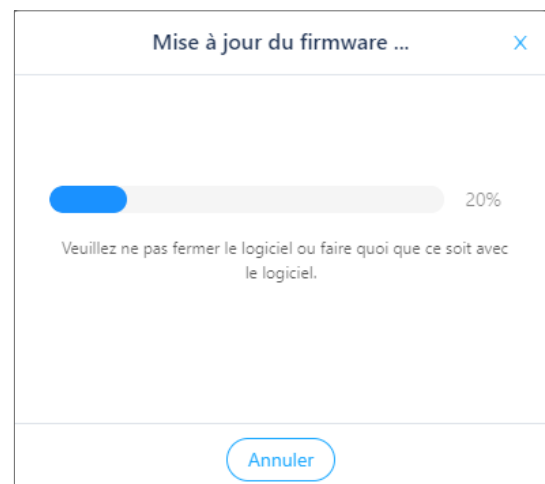
Cliquer sur mise à jour du firmware



« Firmware » est le nom du microprogramme de communication.

5

Lancer la mise à jour



6

La mise à jour est terminée → Cliquer sur OK



Prêt à travailler sur votre projet !

