## Programmer le mBot pour dialoguer avec l'application Pour échanger les données entre le mBot et sa tablette, il suffit de charger le programme par défaut dans le microprocesseur du véhivule programmable depuis le logiciel mBlock. Connecter le mBot à l'ordinateur avec le cordon USB Choix de la carte Choix des exte Ouvrir mBlock. Arduino Uno 2 Arduino Leonardo Arduino Nano (mega328) Arduino Mega 1280 Arduino Mega 2560 3 Menu Choix de la carte --> Makeblock sélectionner mBot(mCore) Starter/Ultimate (Orion) Me Uno Shield mBot (mCore) mBot Ranger (Auriga) Menu Connecter --> sélectionner le port série sur lequel est connecté le 🚭 mBlock(v3.4.11) - par port série (COM) Connecté - Pas sauvegardé mBot(COM XX) Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la lang COM1 par port série (COM) Unti COM3 par Bluetooth par WiFi (2,4GHz) 5 Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la lang par port série (COM) Menu Connecter --> cliquer sur le par Bluetooth menu Réinitialiser le programme par WiFi (2,4GHz) Þ par le réseau Þ par défaut. Téléverser le microprogramme de communication Réinitialiser le programme par défaut mBot 6 Démarrer téléversement Contrôler l'état d'avancement du Téléversement fini téléversement Fermer Tester votre application avec le mBot