**Installer S4A**

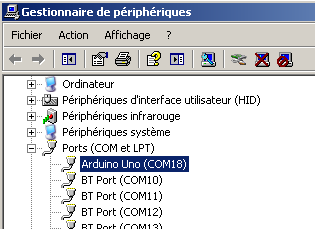
1. **a.** Installer **l’IDE d’Arduino :**

(Dans le dossier SOFTWARES\IDE ARDUINO\ )

**b.** Puis lancer le programme

**c.** Brancher votre carte Arduino à un port USB de l’ordinateur. (l’installation du driver doit se lancer automatiquement)

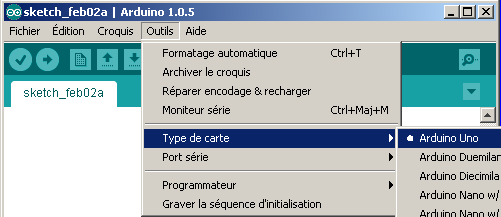
**d.** Lorsque le driver est installé, repérer dans le **Gestionnaire de Périphérique** quel est le **port série** (Ports (COM et LPT) utilisé :



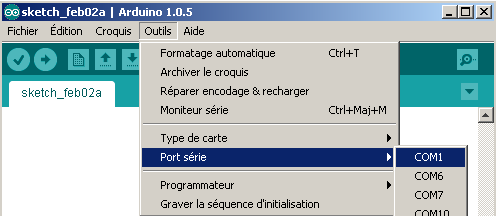
1. Depuis **l'IDE Arduino**

* sélectionner **la version** de la **carte Arduino** que vous utilisez.

**Menu OUTILS : Outils** ⮱**Type de carte** ⮱ **Arduino Uno**

****

* **Indiquer** **le port série utilisé** (*repéré en 1.d*) qui communique entre la carte Arduino et votre ordinateur

****

1. Charger le **Firmware** dans la carte d'interfaçage Arduino (ce **Firmware** est un programme Arduino écrit par le Citilab destiné à traduire les programmes S4A afin que l'extension S4A et la carte Arduino puissent communiquer).

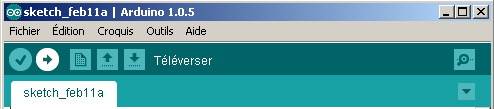
🖰 **Fichier** ⮱**Ouvrir**



**Chemin d’accès :**

Bureau ⮱ SOFTWARES⮱S4AFirmware16⮱**S4AFirmware.ino**

Puis **téléverser** leprogramme dans la carte Arduino en cliquant sur la flèche ci-dessous :



Attendre le message « **Téléversement terminé** »

1. Installer le programme **S4A**.

**Chemin d’accès :**

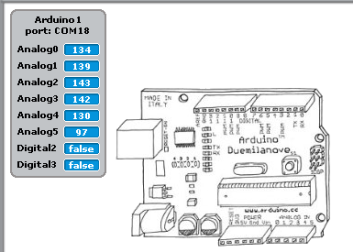
Bureau ⮱ SOFTWARES⮱

1. Lancer le programme **S4A.**

Le programme lance la détection de la carte

****

Quand la carte est détectée, les entrées analogiques varient :

****

**Félicitations**, vous pouvez démarrer la programmation !!!!