**Cattle Market -** Règle du jeu

4 joueurs + un responsable de foire

1 dé classique + 1 dé numéroté 1, 2, 4 et 8 (variante : 1 dé numéroté de 1 à 4 ou numéroté 1, 2, 4 et 6)

Pièces et billets (350 € par joueur)

Le premier fermier qui réussit à acheter les 9 animaux de la ferme gagne la partie.

Chaque joueur lance les deux dés lorsque vient son tour. Le dé classique sert à avancer sur le plateau. L’autre dé indique le nombre d’animaux compris dans le lot si l’on désire acheter celui indiqué sur la case où l’on tombe (par exemple, si j’arrive sur la case « poule » et que le dé indique 4, alors il faudra en prendre 4 si je souhaite en acheter, le prix sera donc multiplié par 4 également).

Lorsqu’un joueur tombe sur la case « foire aux bestiaux », il peut revendre son surplus d’animaux aux autres joueurs intéressés ou acheter le surplus d’un autre joueur. Chaque bête est revendue 5 € de plus que son prix initial (règle variable).