Novembre 2013 Défi 1 CE2 Problème n°1

Objectif cible...

Proposition : avant de démarrer le défi, jouez à ce jeu pour vous en approprier le principe.



But du jeu:

Ecrire un nombre qui se rapproche le plus du nombre cible donné.

Matériel:





Règle du jeu :

- □Un nombre cible est donné par le maître du jeu.
- □ Les joueurs doivent écrire un nombre qui se rapproche le plus possible du nombre cible sans jamais le dépasser, en utilisant au moins 3 étiquettes de nombres parmi celles proposées.
- Chaque étiquette de nombre ne sera utilisée qu'une seule fois.
- Les étiquettes « s » et «- » (tiret) seront utilisées autant de fois que nécessaire.

Calcul des points :

□Je débute avec 200 p	oints.
-----------------------	--------

- ☐ **A la fin de CHAQUE tour**, je calcule mon score de la manière suivante :
- le nombre trouvé est le plus proche de la cible : je double mes points.
- le nombre trouvé est le plus éloigné de la cible : je perds la moitié de mes points.
- le nombre trouvé est situé entre le plus proche et le plus éloigné de la cible: je garde mes points.
- ☐ Une partie se joue en 4 tours.

Trois enfants, Ahmed, Boris et Cathy jouent à Objectif cible.



Ahmed trouve le nombre le plus proche de la cible, Cathy le plus éloigné. Boris en trouve un qui est situé entre les 2.

<u>2ème tour</u> Le nombre cible est : 583						
0	9	7	8	4	5	

Cathy trouve le nombre le plus proche de la cible, Boris le plus éloigné. Ahmed en trouve un qui est situé entre les 2.



Ahmed et Cathy trouvent le nombre le plus proche de la cible, Boris le plus éloigné.

4ème tour		Le nombre cible est : 396				
	7	4	2	9	9	1

Cathy trouve le nombre le plus proche de la cible. Ahmed et Boris le plus éloigné.

Proposition de défi (au choix) :

1- pour chacun des tours :

- Proposer une réponse possible pour chaque enfant.
- Calculer le score de chacun.

Enfin déterminer le vainqueur de la partie.

2- pour chacun des tours :

- Calculer le score de chacun.

Enfin déterminer le vainqueur de la partie.