

Novembre 2014 Défi 1 CM2

Problème n°1 La course au zéro

Dans ce jeu :

-on rentre dans le labyrinthe en haut à gauche par la case 19 et on ressort en bas à droite par le 2.

-On se déplace de case en case horizontalement ou verticalement.

-On ne repasse jamais deux fois par la même case.

Les 20 cases comportent les nombres entiers de 1 à 20.

Le but du jeu est de totaliser 0 quand on ressort du labyrinthe.

A chaque case visitée on additionne ou on soustrait le nombre au total.

