

Défi-passes n°3 : les voleurs de ballons

Matériel :

- plots + coupelles
- 2 ballons

Dispositif :

Dans la cour : installation de 2 ou 3 espaces / 1 par équipe / carré de 8 à 10m de côté (temps d'installation : 2 min)
⇒ espaces installés par l'enseignant pour la 1^{ère} séance. Par la suite les parcours pourront être installés par 1 ou 2 élèves / idem pour le rangement.

Conseil : les espaces sont laissés en place dans un espace dédié pour toute la journée et peuvent être utilisés par toutes les classes.

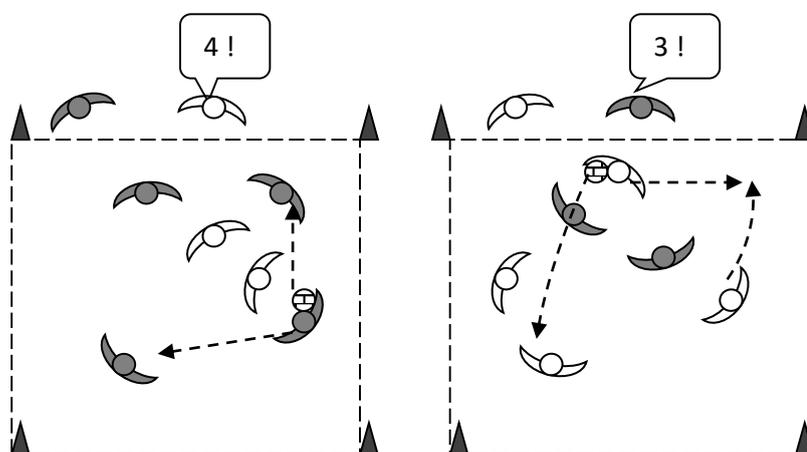
- ⇒ Equipes de 4 à 8 élèves (ex : classe de 24 élèves > 4 éq de 6 / 4 espaces)
Possibilité de jouer en demi-classe > défi n°1 pour l'autre demi-classe

Déroulement :

- Dans chaque équipe, 1 ou 2 élèves sont identifiés comme défenseurs et vont se positionner dans l'espace. (voisin) de l'autre équipe. Idem pour l'équipe B (voir schéma). Ce sont les voleurs de ballons
Les attaquants se positionnent dans leur espace avec le (les) défenseur(s) de l'autre équipe (ex : 4 contre 2)
- Chaque équipe a 1 ballon et joue dans son espace

But du jeu :

- Réaliser 10 passes le plus rapidement possible en utilisant tous les joueurs de l'équipe.
- Pour les défenseurs, intercepter le ballon (en l'air seulement) et le bloquer.



Règles : si le ballon tombe, le passeur récupère le ballon, le jeu continue.

Si le défenseur (voleur) intercepte, il pose le ballon et le compteur repart à zéro.

- ⇒ Plus difficile : Règle n°2 : le porteur de balle ne peut pas se déplacer avec le ballon
Règle n°3 : si le ballon tombe, le compteur repart à zéro.

DEFI n°1 : réaliser les 10 passes avec tous les joueurs avant l'autre équipe.

DEFI n°2 : réaliser le maximum de passes en 1 min, 2 min...

Variantes : réaliser le défi avec les règles n°2 ou 3.