

Défi math 2014 - problèmes pour les GS

Semaine 2

Problème n°1

Les roues

(Les enfants peuvent manipuler puis représenter.)

Quentin veut construire 3 voitures et 3 vélos avec son jeu de Légos.

Combien de roues doit-il prévoir ?

Il doit prévoirroues

Problème n°2

L'animal fantastique

L'animal fantastique possède **une tête, un corps, une queue**.
Il peut avoir une tête de cochon ou une tête de girafe ou une tête de vache. Son corps peut être rayé ou avec des taches. Sa queue peut être en "ligne droite" ou en « tire-bouchon ».

Combien peut-on créer d'animaux différents ?

(Prévoir un nombre suffisant de parties découpées)

