

Défi math 2020 - problèmes pour les GS

Semaine 2

Problème n°1

Les roues

(Les enfants peuvent manipuler puis représenter.)

Quentin veut construire 3 voitures et 3 vélos avec son jeu de Légos.

Combien de roues doit-il prévoir ?

Il doit prévoirroues

Problème n°2

L'animal fantastique

L'animal fantastique possède **une tête, un corps, une queue**.
Il peut avoir une tête de girafe ou une tête de vache. Son corps peut être rayé ou avec des taches. Sa queue peut être en "ligne droite » ou en « tire-bouchon ».

Combien peut-on créer d'animaux différents ?

(Prévoir un nombre suffisant de parties découpées)

