

# Outil n° 6 - Univers parallèles

## Utiliser un documentaire au cycle 3

### Présentation :

❖ *livre utilisé* : l'album **Univers parallèles** (*Epigones*)

C'est un album jeu qui peut servir aussi de support à une activité en histoire. En retrouvant les objets anachroniques qui sont glissés sur toutes les illustrations, l'enfant construit ses propres repères.

### Matériel :

- 4 exemplaires de l'album
- les photocopies en couleur de 5 pages de l'album et en 4 exemplaires chacune, permettant de faire travailler 4 groupes à la fois

### Activité

But : repérer les objets anachroniques glissés dans une illustration représentant une scène d'époque.

### **Compétences visées :**

- Construire des repères sur la frise du temps
- Observer une illustration..

### Déroulement / commentaires :

Les enfants cherchent à 2 ou 3 à partir d'une indication (20 objets à dépister).

L'objectif est au cours de cette activité autant dirigé vers l'apprentissage d'une observation fine que vers des acquisitions disciplinaires.

Remarque : ce livre jeu présente l'intérêt de mettre en évidence des représentations erronées des élèves. S'imaginer ce que pouvait être la vie à une époque plus ou moins lointaine dans le passé est difficile.

Il peut être judicieux de mettre en parallèle une page du jeu et une page du manuel d'histoire ou d'une autre représentation d'un document historique.