Novembre 2013 Défi 1 CE2

Réponse problème n°1 : Objectif cible...

But du jeu :
Ecrire un nombre qui se rapproche le plus du nombre cible donné.
Règle du jeu :
Un nombre cible est donné par le maître du jeu.

Les joueurs doivent écrire un nombre qui se rapproche le plus possible du nombre cible **sans jamais le dépasser, en utilisant** au moins 3 étiquettes de nombres parmi celles proposées.

- Chaque étiquette de nombre ne sera utilisée qu'une seule fois.

- Les étiquettes « s » et «- » (tiret) seront utilisées autant de fois que nécessaire.

Calcul des points :
Je débute avec 200 points.

A la fin de CHAQUE tour, je calcule mon score de la manière suivante :

- le nombre trouvé est le plus proche de la cible : je double mes points.

- le nombre trouvé est le plus éloigné de la cible : je perds la moitié de mes points.

- le nombre trouvé est situé entre le plus proche et le plus éloigné de la cible: je garde mes points.

Une partie se joue en 4 tours.

SOLUTION (il y a souvent plusieurs réponses possibles pour les propositions des enfants, mais le score reste le même.)

Trois enfants, Ahmed, Boris et Cathy jouent à Objectif cible.

1er tour Le nombre cible est : 999

Les étiquettes à utiliser sont les suivantes :

vingt	quatre	dix	cent	neuf	huit

s -

Ahmed trouve le nombre le plus proche de la cible : neuf cent quatre-vingt-dix-huit (ou neuf-cent-quatre-vingt-dix-huit[1]) : il double ses points, il a donc 400 points (2X200=400)
Cathy le plus éloigné : huit cent quatre-vingt-dix (ou huit-cent-quatre-vingt-dix) : elle perd la moitié de ses points, elle a donc 100 points (200 : 2=100)
Boris en trouve un qui est situé entre les 2 : huit cent quatre-vingt-dix-neuf (ou huit-cent-quatre-vingt-dix-neuf) : il garde ses points : il a donc 200 points

2ème tour Le nombre cible est : 583

0	9	7	8	4	5

Cathy trouve le nombre le plus proche de la cible : 580, elle double ses points, elle a donc 200 points (100x2=200)
Boris le plus éloigné : 497, il perd la moitié de ses points, il a donc 100 points (200 : 2=100)
Ahmed en trouve un qui est situé entre les 2 : 498, il garde ses points : il a donc 400 points.

[1] Selon la réforme de l'orthographe de 1990

3ème tour Le nombre cible est : 478

soixante	zéro	soixante-dix	dix	cent	quatre

Ahmed et Cathy trouvent le nombre le plus proche de la cible : quatre cent soixante-dix (ou quatre-cent-soixante-dix) : ils doublent leurs points, Ahmed a donc 800 points (400x2=800) et Cathy a 400 points (200x2=400)
Boris le plus éloigné : quatre cent soixante (ou quatre-cent-soixante), il perd la moitié de ses points : il a 50 points (100 : 2=50)

4ème tour Le nombre cible est : 396

7	4	2	9	9	1

Cathy trouve le nombre le plus proche de la cible : 299, elle double ses points, elle a 800 points (400x2=800)
Ahmed et Boris le plus éloigné : 247, ils perdent la moitié de leurs points : Ahmed a 400 points (800 : 2= 400) Boris a 25 points (50 : 2=25)

C'est Cathy qui gagne la partie avec 800 points suivi d'Ahmed (400 points) puis de Boris (25 points).

Proposition de défi (au choix) :

1- pour chacun des tours :

- Proposer une réponse possible pour chaque enfant.
- Calculer le score de chacun.

Enfin déterminer le vainqueur de la partie.

2- pour chacun des tours :

- Calculer le score de chacun.

Enfin déterminer le vainqueur de la partie.