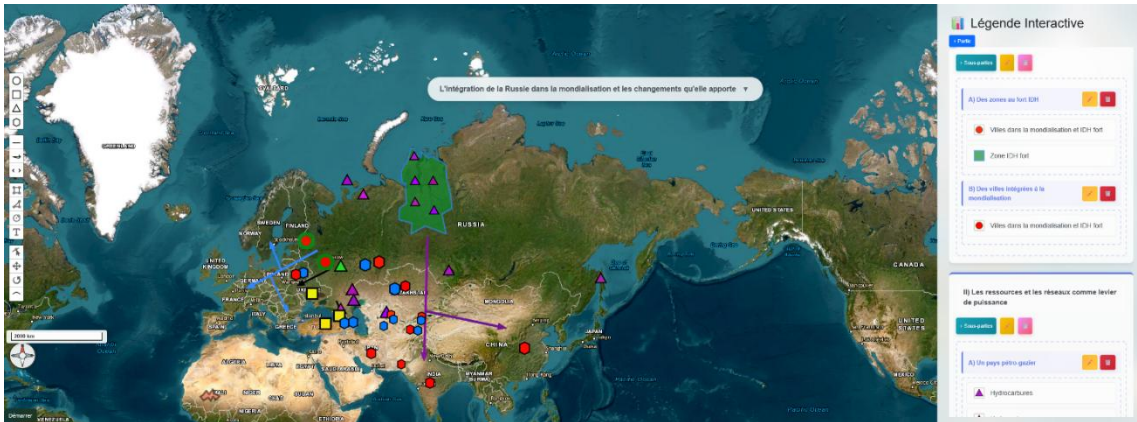


Croquis : Du texte au croquis avec un outil de cartographie interactive

Croquis est une application web conçue par un enseignant pour accompagner les élèves dans la réalisation d'un croquis ou d'un schéma à partir d'un texte support. L'outil permet de

dessiner directement sur une carte, d'organiser une légende structurée et d'exporter la production finale



Présentation du projet

Le projet s'inscrit dans les pratiques d'enseignement du croquis en histoire-géographie, telles qu'elles sont encouragées par Éduscol et par les ressources académiques sur la cartographie numérique. Il vise à aider les élèves à repérer les informations cartographiables, à les hiérarchiser et à les représenter de façon claire. L'outil répond ainsi à une double ambition : travailler les attendus disciplinaires et développer des usages numériques de production.

Un outil de travail cartographique

Croquis repose sur une carte interactive fondée sur Leaflet et intégrant plusieurs fonds de carte. Il propose des outils de dessin complets : lignes, flèches, marqueurs, polygones, cercles et formes personnalisées. La légende dynamique, organisée en parties et sous-parties, permet d'accompagner la hiérarchisation des informations et de donner une structure lisible au croquis.

Une démarche pédagogique

L'activité peut débuter par la lecture d'un texte support et la sélection des éléments utiles à la représentation cartographique. Les élèves construisent ensuite leur croquis dans l'interface, ajustent les styles, organisent la légende et finalisent leur production. L'export en JSON ou en PDF

permet de conserver une trace du travail, de le reprendre ou de le diffuser.

Compétences mobilisées

Croquis mobilise les compétences attendues en histoire-géographie : contextualiser, sélectionner des informations, construire une argumentation géographique et utiliser le numérique pour produire. Il prépare aussi à l'exercice du croquis au baccalauréat, en entraînant les élèves à passer du texte à une représentation spatiale organisée. L'outil facilite enfin le travail de précision sur les figurés et sur la lisibilité de la légende.

Un projet au service du cours

Croquis peut être utilisé en classe entière, en groupe ou en travail autonome selon les besoins. Il s'adresse particulièrement aux élèves du lycée, mais peut aussi être adapté à certains niveaux du collège dans une logique de remédiation ou d'initiation. Il est compatible aussi bien avec les navigateurs sur ordinateurs que sur tablette ou smartphone. Sa logique modulaire et son export final en font un support simple à intégrer dans une séquence pédagogique existante.

Accès à l'outil en ligne : <https://letoalan.github.io/Croquis2/>