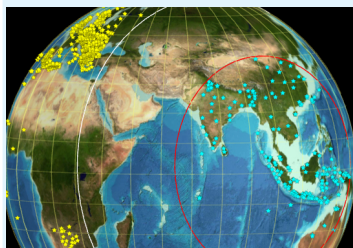




SCIENCES DE LA VIE ET DE LA TERRE

ÉDITO



Tectoglob3D... Une appli qui s'enrichit !

Avec Tectoglob3D, on peut afficher sous forme de nuage de points toutes les stations sismiques ayant enregistré des ondes S directes et des ondes P directes ou réfractées, grâce à une base de données inédite. L'outil « cercle de distance » permet d'identifier l'intervalle correspondant à la zone d'ombre sismique et d'ouvrir ainsi la voie à la modélisation de la trajectoire.

<https://www.pedagogie.ac-nice.fr/svt/?p=5418>

Des ressources

Coup de cœur de Poitiers

Un jeu autour du programme EVARS

https://edurl.fr/jeu_evares

Coup de cœur de Bordeaux

Un second webinaire sur l'**usage des IA génératives en SVT** a été enregistré. Celui-ci porte sur la manière d'utiliser les IA pour concevoir, ajuster et enrichir un scénario pédagogique.

<https://edurl.fr/U3wUVwTF>

Coup de cœur de Limoges

DETSEX6 – C'est un logiciel simple et intuitif de simulation accessible en ligne, sans installation, qui permet d'explorer les mécanismes de la différenciation sexuelle au cours du développement embryonnaire.

<https://edurl.fr/qfgWbNFj>

Des séances pédagogiques inspirantes

Créer une clé de détermination

L'utilisation de Scratch pour créer une clé de détermination au cycle 3 permet de travailler avec les élèves sur la programmation par blocs en SVT tout en définissant le principe de la clé de détermination.

Accès : https://edurl.fr/cle_determination_scratch

Programme EVARS : des chatbots pour accompagner les collégiens

Intégrés aux objectifs de SVT et d'éducation à la santé, ils offrent un cadre sécurisé, fiable et bienveillant, favorisant l'autonomie, l'expression libre et le développement des compétences psychosociales (ces chatbots ne sont pas connectés à une IA générative)

Accès : <https://svt.ac-versailles.fr/spip.php?article1369>

Nature à la loupe : un jeu en ligne pour enquêter sur les perturbations écologiques.

Inspiré de la mécanique du jeu de société MicroMacro : Crime City ©, qui propose d'enquêter sur des meurtres, ce jeu propose une adaptation pédagogique où les élèves enquêtent sur des perturbations écologiques et leurs impacts globaux. L'objectif principal de ce jeu est d'explorer et de retracer les conséquences des actions humaines sur la fragilité des écosystèmes en utilisant le concept fondamental de santé unique OneHealth.

Infos : <https://edurl.fr/E2svmaPs>

Accès : <https://naturealaloupe.netlify.app/>

Contactez le IAN de votre discipline

Vous avez besoin d'aide, de conseils en ce qui concerne les usages pédagogiques du numérique en classe ?

Contactez l'interlocuteur académique au numérique (IAN) de votre académie :

- académie de Bordeaux : Damien.Dudzinski@ac-bordeaux.fr
- académie de Limoges : Julien.Barbieux@ac-limoges.fr
- académie de Poitiers : Aurelie.Moussard@ac-poitiers.fr