


Séquence S14 <i>Projet</i> Borne de recharge solaire		ACTIVITE 2		Cycle 4 4ème
		projet		
Compétences développées en activités		Connaissances associées		
CT 3.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).	Croquis à main levée		

Quel design pour la borne solaire connectée ?

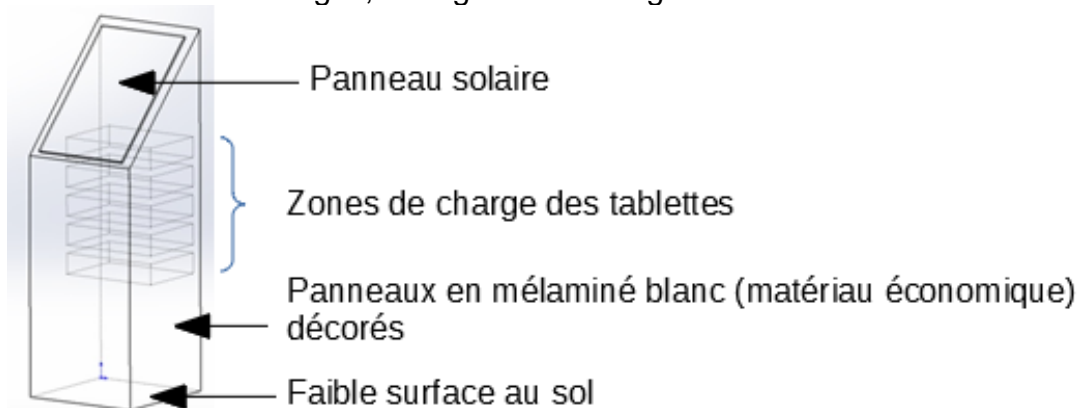
Lors de cette activité, vous allez :

1. Étudier le design d'une borne solaire,
2. Proposer un design alternatif

Travail :

1. Etude du design de la borne solaire :

Pour respecter le cahier des charges, un ingénieur a imaginé réaliser la borne solaire suivante :



En complétant le tableau ci-dessous indiquez comment le concepteur de la borne a respecté les fonctions du cahier des charges suivantes.

Fonction	Solutions
Recharger les tablettes Sqool	
Utiliser de l'énergie solaire	
S'intégrer dans son environnement	
Ne pas nuire au déplacement des élèves	
Respecter le budget	

Séquence S14 <i>Projet</i> Borne de recharge solaire	ACTIVITE 2 projet	Cycle 4 4ème
--	---------------------------------	------------------------

2. Etude d'un nouveau design :

Proposez un design alternatif qui respectera le cahier des charges. Pour cela, réalisez un croquis de la nouvelle borne ci-dessous.

3. Designer en réalité virtuelle :

- a. Designez votre borne en utilisant le logiciel Gravity Sketch en réalité virtuelle. Vous pouvez utiliser la notice du logiciel.
- b. Insérez une photo virtuelle de votre borne virtuelle.

Bilan :