

Pourquoi et comment ajouter des commentaires dans son code ?

Projet « Boîtier Arbitre »



L'utilisation de commentaires dans son code est importante en programmation car elle permet :

- aux développeurs de documenter et expliquer le fonctionnement du code,
- de faciliter la collaboration entre membres d'une équipe,
- d'aider à la maintenance ou au dépannage (debugging)
- et à la compréhension du code à long terme.

1

Rechercher le bloc Commentaire dans la librairie Texte

A Texte

Commentaire Cette partie du code sert à ...

2

Ajouter ce bloc Au démarrage de votre programme pour expliquer qu'ici on déclare les variables utilisées dans le code et leur type

Au démarrage

Commentaire Cette partie du code sert à déclarer les variabl...

affecter à score la valeur 0



Les commentaires sont ignorés lors de l'exécution du Programme. Elles n'ont aucune influence sur le comportement attendu du système.

3

Ajouter d'autres commentaires afin de le documenter de façon explicite.

Répéter indéfiniment

Commentaire Cette partie du code sert à tester si l'arbitre ...

si validation_panier = vrai alors

Commentaire Si l'arbitre a validé le panier alors on ajoute ...

ajouter à score la valeur 1

sinon

Commentaire sinon on ajoute 0 point

ajouter à score la valeur 0



Exemple : Cette partie du code sert à tester si l'arbitre à valider le panier.



Exemple : Si l'arbitre a validé le panier alors on ajoute 1 point au score.



En mode hybride, vous pouvez observer que ces commentaires sont inclus dans le code.



```
9
10 void loop() {
11 //Cette partie du code
12 if (validation_panier =
13 //Si l'arbitre a vali
14 score += 1;
15 } else {
16 //sinon on ajoute 0 p
17 score += 0;
18 }
19 }
```



Exemple : Sinon on ajoute 0 point.