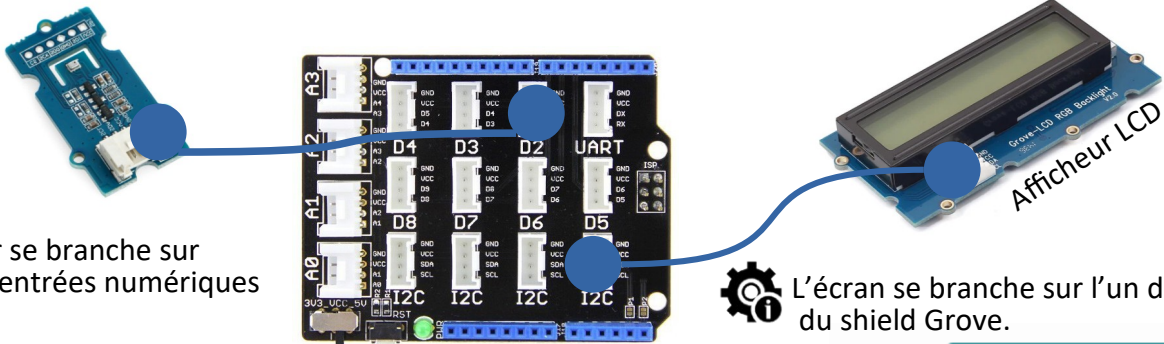


ARDUINO – CAPTEUR BMP280

💡 L'idée est d'afficher la température ambiante pendant 5s puis la pression de l'air pendant 5s puis l'altitude pendant 5s. Ce cycle se répète indéfiniment.



Le capteur se branche sur l'une des entrées numériques D2 à D8.



Shield Grove sur Interface Programmable



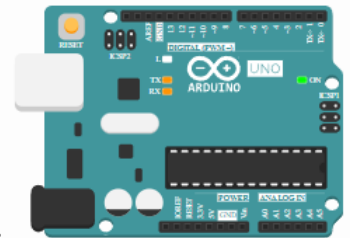
L'écran se branche sur l'un des ports I2C du shield Grove.



Utiliser 3 variables qui chacune porte le nom d'une information.

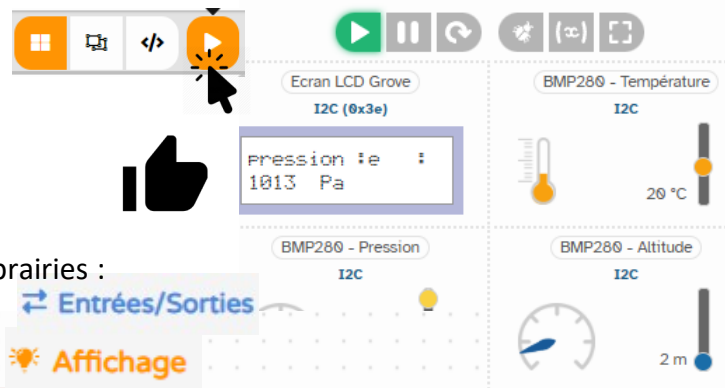


Tester avec le simulateur avant de téléverser programme.

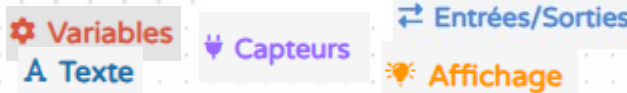


```

au démarrage
  affecter à température La valeur 0
  affecter à pression La valeur 0
  affecter à altitude La valeur 0
  
```



Blocs disponibles dans les bibliothèques :



```

Répéter indéfiniment
  affecter à température La valeur [Capteur BMP280 0x76] température en (°C)
  affecter à pression La valeur [Capteur BMP280 0x76] pression (Pa)
  affecter à altitude La valeur [Capteur BMP280 0x76] altitude (m)
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte " température : " sur la ligne 0 position 0
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte créer le texte " température " " °C " sur la ligne 1 position 0
  attendre 5 seconde(s)
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte " pression : " sur la ligne 0 position 0
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte créer le texte " pression " " Pa " sur la ligne 1 position 0
  attendre 5 seconde(s)
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte " altitude : " sur la ligne 0 position 0
  [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte créer le texte " altitude " " m " sur la ligne 1 position 0
  attendre 5 seconde(s)
  
```



On utilise les 2 lignes de l'écran LCD :

- 1ere ligne : nom de l'information ;
- 2eme ligne : valeur + unité