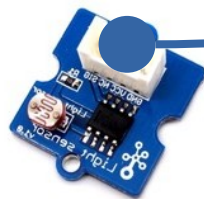


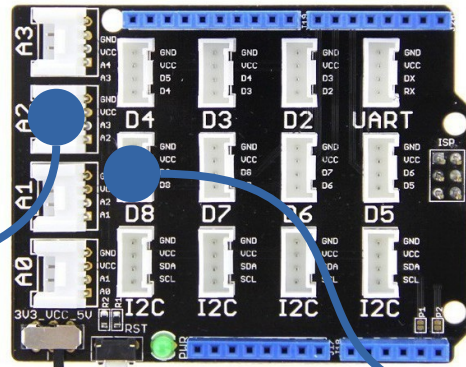
# ARDUINO – CAPTEUR DE LUMINOSITE



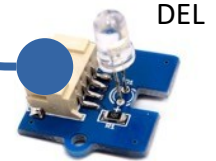
Exemple ici avec un capteur de luminosité sur l'entrée analogique A2 qui permet d'allumer une DEL sur le port D7 en fonction de la lumière extérieure



Capteur de luminosité



Shield Grove sur Interface Programmable



DEL

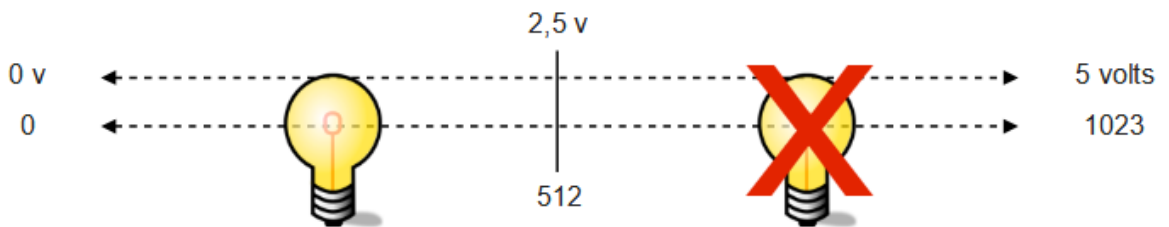


```
Au démarrage
fixer luminosité à 0
```



Répéter indéfiniment

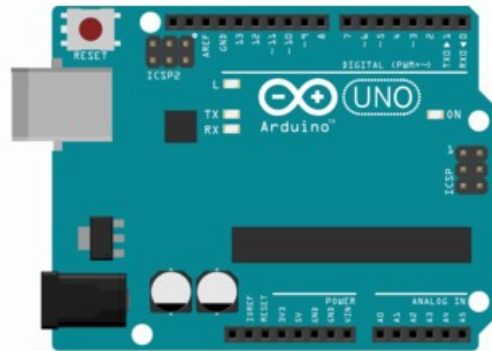
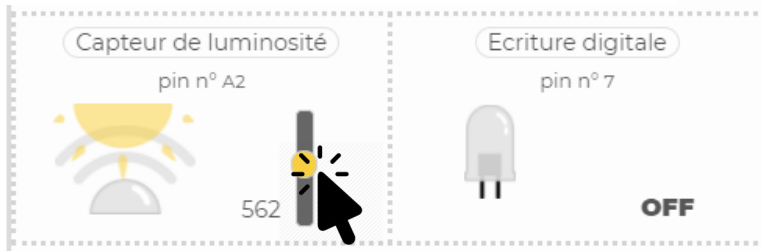
```
fixer luminosité à [Capteur de lumière] luminosité sur la broche A2
si luminosité < 512 alors
  écrire sur la broche numérique D7 l'état HAUT
sinon
  écrire sur la broche numérique D7 l'état BAS
```



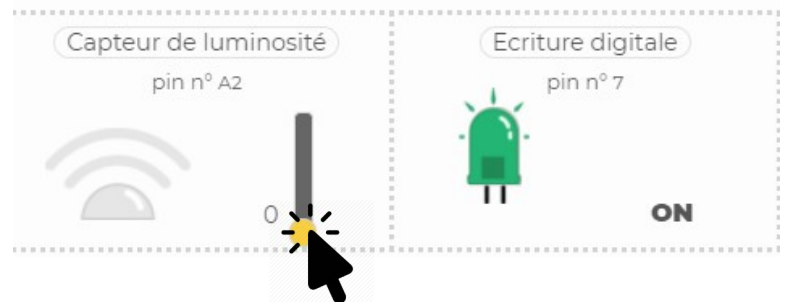
Bloc « Lire la valeur du capteur ... »  
Ce bloc retourne la valeur d'une entrée analogique de la broche A0 à A3.  
Cette valeur est analogique (tension entre 0V et 5V numérisée en 10 bits), elle peut prendre une multitude de valeur entre 0 et 1023 (soit 1024 valeurs).



On lance la simulation pour tester son programme



On manipule le curseur virtuel pour modéliser la variation de luminosité et on contrôle l'état de la LED.



On envoie son code dans la carte pour expérimenter pour de vrai.

✓ Vérifier

➦ Envoyer

