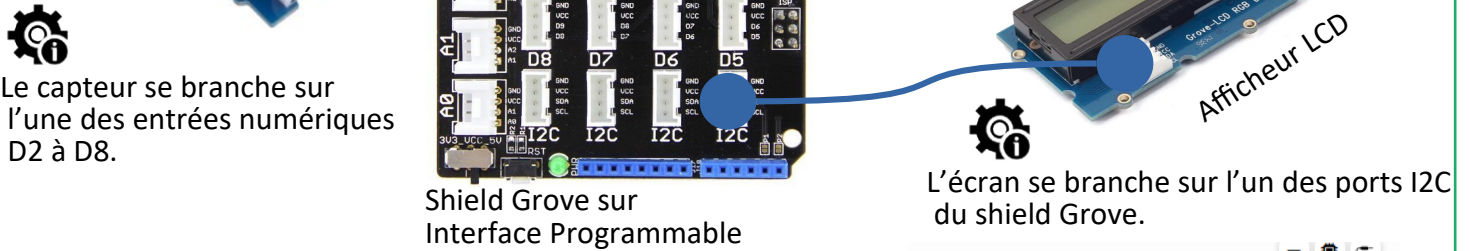


ARDUINO – CAPTEUR DHT11

- L'idée est d'afficher la température ambiante pendant 5s puis le taux d'humidité pendant 5s. Le cycle se répète indéfiniment.



- Utiliser 2 variables qui chacune porte le nom d'une information.

Tester avec le simulateur avant de téléverser programme.

Au démarrage

- affecter à **temperature** La valeur
- affecter à **taux-humidite** La valeur

Répéter indéfiniment

- affecter à **temperature** La valeur [Capteur DHT11] température sur la broche D2 en (°C)
- affecter à **taux-humidite** La valeur [Capteur DHT11] humidité (%) sur la broche D2
- [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte " temperature : " sur la ligne 0 position 0
- [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte créer le texte " temperature " " °C " sur la ligne 1 position 0
- attendre 5 seconde(s)
- [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte " taux humidite : " sur la ligne 0 position 0
- [LCD] adresse 0x3e (Grove) afficher le texte créer le texte " taux-humidite " " % " sur la ligne 1 position 0
- attendre 5 seconde(s)

Blocs disponibles dans les bibliothèques :

- Variables
- Capteurs
- Entrées/Sorties
- A Texte
- Affichage

On utilise les 2 lignes de l'écran LCD :

- 1ere ligne : nom de l'information ;
- 2eme ligne : valeur + unité