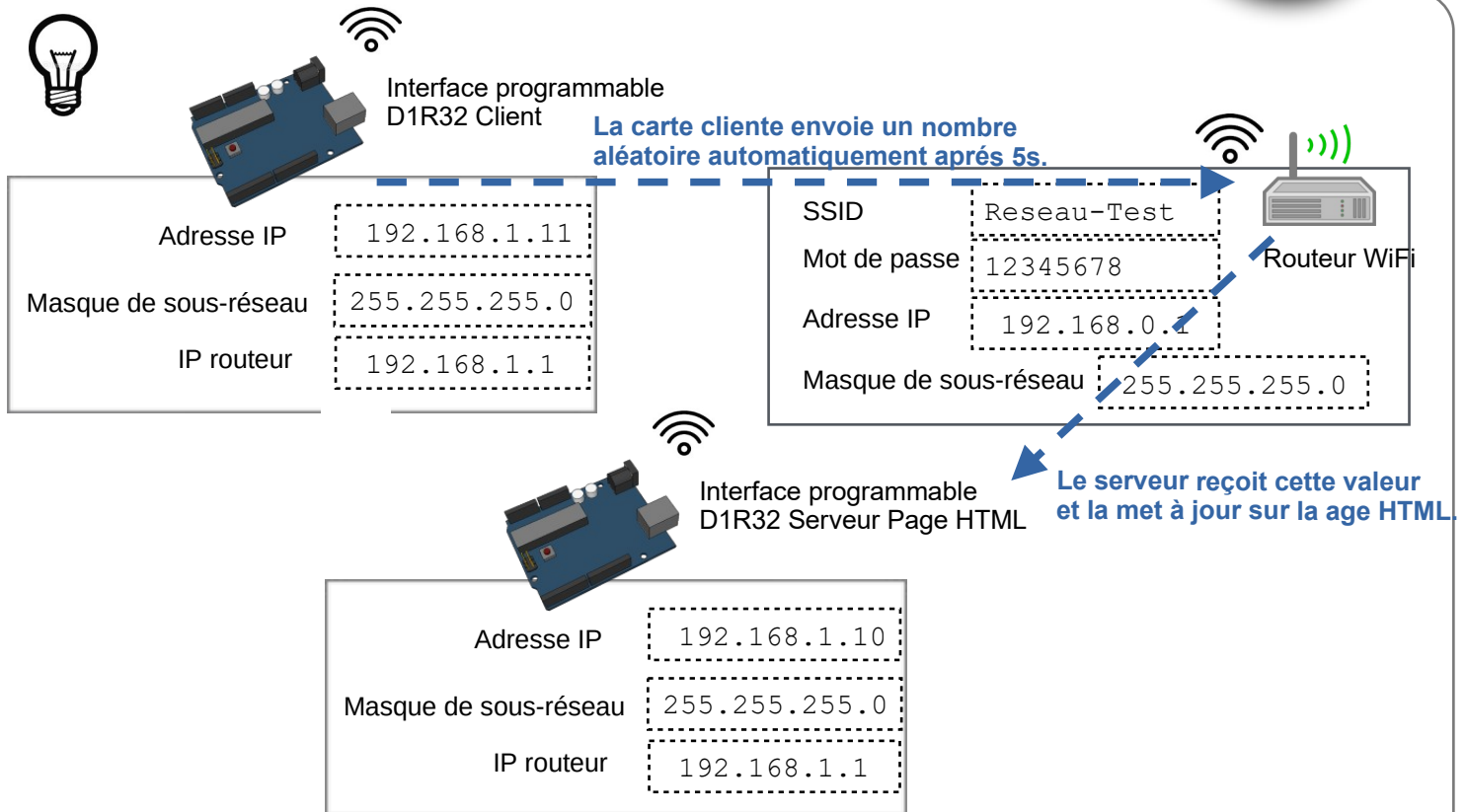




# Envoyer un nombre aléatoire vers la page HTML du serveur



## Programme de la carte client

Au démarrage

connecter la station: nom du réseau Reseau-Test mot de passe 12345678 IP fixe 192.168.1.11

Répéter indéfiniment

[client] envoyer données entier aléatoire entre 1 et 100 au serveur IP "192.168.10.1"

attendre 5 seconde(s)

## Programme de la carte serveur de données

Au démarrage

connecter la station: nom du réseau Reseau-Test mot de passe 12345678 IP fixe 192.168.1.10

affecter à nombre\_lu la valeur 0

```

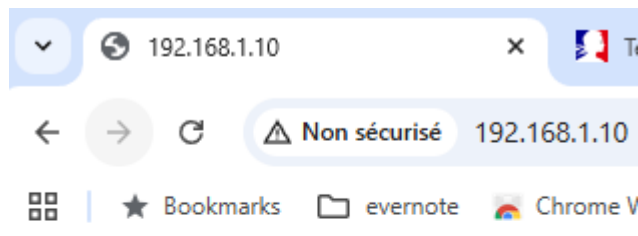
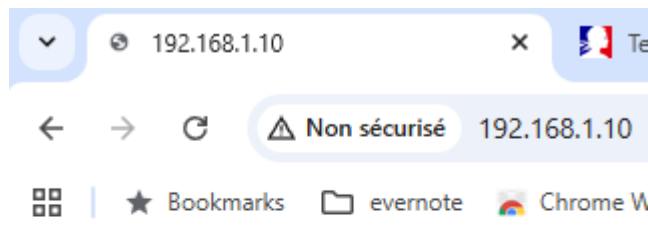
Répéter indéfiniment
si [serveur] adresse IP du client = " 192.168.1.11 " alors
  affecter à nombre_lu La valeur [serveur] données reçues du client
  +
si station est connecté ? alors
  [serveur] envoyer la page html
  [html] ajouter le titre " Serveur de données " niveau 1 couleur
  [html] afficher le texte créer le texte " valeur reçue : " nombre_lu
  +
  +

```

## TEST



Après avoir entré l'adresse IP du serveur de données, observer que la valeur se met à jour toutes les 5 s.



## Serveur de données

## Serveur de données

valeur reçue : 22



valeur reçue : 10