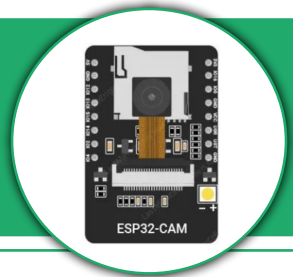


Mon 1^{er} programme



vitta
science



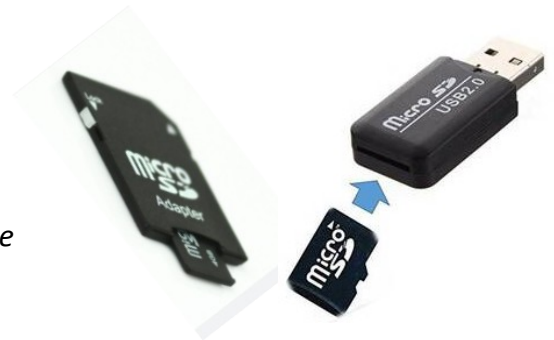
L'idée est de programmer l'ESP32CAM pour qu'elle prenne des photos toutes les 10 secondes. Celles-ci sont sauvegardées sur une carte microSD.

Il est donc nécessaire d'avoir cette carte de stockage et également son adaptateur pour lire les photos sur son ordinateur.



Socket pour
carte de mémoire
micro SD

Exemples
d'adaptateurs de
carte microSD



1

Aller sur le site : <https://fr.vittascience.com/>

→ Programmer



2

Rechercher sur la page
et ouvrir la sous-rubrique ESP32CAM

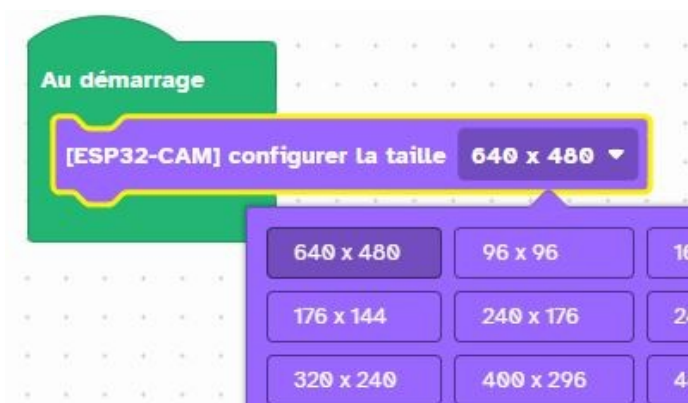


Un message de Vittabot vous informe que les blocs de programmation de l'ESP32-CAM sont mis à disposition dans la librairie Capteurs.



3

Configurer la taille des futures photos
au démarrage



Etape obligatoire pour l'usage
de l'ESP32-Cam

4

Rédiger le programme

i L'image prise doit être stockée dans une variable image_data. Cette variable est disponible automatiquement dans la librairie variable lorsque le bloc «[ESP32-CAM] enregistrer la photo.... » est utilisé dans le programme. Par défaut les images prises sont encodés en base64, laisser ce paramètre.

Répéter indéfiniment

affecter à image_data la valeur [ESP32-CAM] prendre une photo, type des données base64

[ESP32-CAM] enregistrer la photo image_data type des données base64

attendre 10 seconde(s)

i Cette instruction permet de sauvegarder automatiquement une photographie horodatée sur la carte microSD.

i Pause de 10 secondes avant de prendre une nouvelle photo. Le cycle se répète indéfiniment.

5

Téléverser le programme

6

Observer les notifications dans le moniteur série qui confirme un nouvelle prise de vue et son enregistrement toutes les 10s.

```

Camera ready.
[Storage_INFO] File 'esp32-cam_768312356.jpg' in SD card.
Camera ready.
[Storage_INFO] File 'esp32-cam_768312366.jpg' in SD card.
Camera ready.
[Storage_INFO] File 'esp32-cam_768312377.jpg' in SD card.
Camera ready.
[Storage_INFO] File 'esp32-cam_768312387.jpg' in SD card.

```

7

Retirer la carte microSD de l'ESP32-CAM et utiliser l'adaptateur pour lire les photos archivées sur celles-ci avec un ordinateur.

SDHC (D:)

Nom
esp32-cam_768312346.jpg
esp32-cam_768312356.jpg
esp32-cam_768312366.jpg
esp32-cam_768312377.jpg
esp32-cam_768312387.jpg
esp32-cam_768312397.jpg
esp32-cam_768312407.jpg
esp32-cam_768312417.jpg
esp32-cam_768312427.jpg
esp32-cam_768312438.jpg



Exemple de contenu d'une carte microSD.

i

Les fichiers de la carte SD ne peuvent pas être renommés, supprimés ou encore triés dans ce un dossier spécifique depuis le programme. Ces opérations nécessitent donc de l'usage de l'ordinateur et de son explorateur de fichiers.