



## Description

Bookinou permet d'enregistrer l'histoire audio de n'importe quel livre pour que les enfants puissent la réécouter en autonomie avec le livre entre les mains.

À l'inverse de certains outils numériques et/ou purement audio, Bookinou préserve le support tangible et visuel du livre. Les enfants s'approprient l'objet et développent le goût de la lecture.

## Détails techniques

### Comment ça marche ? Un jeu d'enfant !



## Usage(s) pédagogique(s)

### Susciter le goût de la lecture

Bookinou accompagne les enfants dans un temps de lecture qui devient un rituel attendu. C'est un temps de retour au calme pour se familiariser avec le livre et développer le plaisir de la lecture.

### Travailler la fluence et l'expression orale

En cycles 2 et 3, ils peuvent à leur tour s'enregistrer sur l'application Bookinou. Ils s'exercent à lire à voix haute et à raconter des histoires qu'ils pourront ensuite réécouter sur Bookinou. Quelle fierté ! Un large choix d'effets sonores est disponible pour enrichir et faire vivre l'histoire. Les plus petits pourront aussi écouter les enregistrements réalisés par les grands.

## Mise en oeuvre

- ✓ collectif
- ✓ groupes
- ✓ individuel



### Info + :

Des Bookinoux sont disponibles à l'emprunt à la DSDEN 87.  
N'hésitez pas à contacter votre ERUN.

## Présentation de l'application



Pour enregistrer les élèves : Il est nécessaire de remplir le formulaire de déclaration de mise en ligne de données personnelles (voix) et d'informer les familles.

Équipe Numérique 87



☎ 05.55.11.41.03

✉ [equipe.numerique87@ac-limoges.fr](mailto:equipe.numerique87@ac-limoges.fr)