



Description

Graphogame Français est une application d'entraînement au décodage à destination des élèves de la grande section au CE2 mais aussi des élèves en difficulté afin de renforcer les automatismes fondamentaux de la lecture. Le principe du jeu est d'associer simultanément des lettres ou groupes de lettres aux sons qu'elles produisent.

Détails techniques

Graphogame Français est disponible sur le Microsoft store (Windows), sur le Play Store (Android) et sur l'AppStore (Apple).

L'enseignant peut créer un profil à ses élèves. Ces derniers peuvent se connecter à leur session en entrant le code PIN choisi au préalable.

Il est possible pour l'enseignant de consulter le pourcentage de réussite de chacun des élèves et le temps passé sur l'application.

Présentation de l'application



Usage(s) pédagogique(s)

Graphogame Français est un outil permettant aux enseignants de diagnostiquer les différentes sources de difficultés en lecture et de proposer une remédiation sous forme de jeu.

La progression du jeu est basée sur des données scientifiques. Le joueur passe progressivement des sons simples aux syllabes, des mots courts aux phrases en décodant des mots de plus en plus longs.

Trois niveaux de jeu sont proposés : GS/CP ; CP/CE1 ; CE1/CE2.

Il est recommandé de ne pas dépasser les 15 minutes d'utilisation par session.

Mise en oeuvre

- collectif
- groupes
- individuel

Matériel

- tableau interactif
- ordinateur
- tablette
- connexion internet
(nécessaire seulement au moment de l'installation)



L'application fonctionne hors ligne après installation et ne requiert donc pas de déclaration d'utilisation de données personnelles en ligne.

Équipe Numérique 87



☎ 05.55.11.41.03

✉ equipe.numerique87@ac-limoges.fr