



## Description

**Quizinière** est une application en ligne, développée par le réseau Canopé. Elle permet la création d'**activités pédagogiques à distance**. Depuis son espace, l'enseignant peut créer du contenu interactif, utiliser des modèles existants, diffuser les activités aux élèves, consulter les copies des élèves et les corriger.

## Détails techniques

**Côté enseignant**, il est nécessaire d'avoir un compte sur [www.reseau-canope.fr](http://www.reseau-canope.fr) pour utiliser les services proposés par Quizinière.

**Côté élève**, il n'est pas nécessaire de créer un compte. Trois méthodes sont possibles pour accéder à l'activité préparée par l'enseignant :

- Soit en scannant le QR code à l'aide d'une tablette
- Soit en cliquant sur le lien envoyé par l'enseignant depuis un PC ou une tablette
- Soit en entrant le code donné par l'enseignant sur la page de connexion dans l'espace apprenant, depuis un PC ou une tablette.

Des tutos pas à pas







## Usage(s) pédagogique(s)

- Maintenir le lien et la motivation en cas de déploiement du plan de continuité pédagogique
- Entraîner et évaluer les élèves
- Différencier sa pédagogie
- Mettre en place une classe inversée

### Mise en oeuvre

-  collectif
-  groupes
-  individuel

### Matériel

-  tableau interactif
-  ordinateur
-  tablette
-  connexion internet



Point RGPD : Les pseudos et les réponses des élèves sont des données personnelles. N'oubliez pas de remplir le formulaire de déclaration d'utilisation de données personnelles en ligne : [ICI](#).

Équipe Numérique 87



☎ 05.55.11.41.03  
✉ [equipe.numerique87@ac-limoges.fr](mailto:equipe.numerique87@ac-limoges.fr)