



La trousse numérique de l'élève

Activités de manipulations virtuelles pour les élèves



**ACADÉMIE
DE LIMOGES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de la Haute-Vienne

Actualisation : avril 2023



Équipe Numérique 87



Présentation

Ce livret comporte un ensemble de **fiches** proposant à chaque fois une **ressource de manipulation virtuelle**. Chaque ressource est disponible sur PC, en cliquant sur l'image, ou sur tablette en scannant le QR Code. Il est également possible de vidéoprojeter la ressource au TNI.

Aucune ressource proposée ici ne requiert une installation préalable.

Les fiches peuvent être introduites au fur et à mesure des besoins. Afin de favoriser l'**autonomie** des élèves, il est aussi possible de les imprimer et de les afficher ou les disposer dans une boîte au sein de la classe.


Ces fiches permettent des temps de manipulations virtuelles mais elles ne dispensent pas la pratique de manipulation à partir d'**objets réels**. Elles se présentent comme des "**outils**" au même titre que le crayon, la gomme, le compas, la calculatrice, la balance...



Sommaire

Mathématiques

<u>Les embouteillages</u>	<u>Les puzzles</u>	<u>Géoboard</u>	<u>Les jetons</u>
<u>La ligne numérique</u>	<u>Matériel de numération</u>	<u>Le boulier</u>	<u>Les formes géométriques</u>
<u>Reproduction sur quadrillage</u>	<u>L'horloge</u>	<u>Le thermomètre</u>	<u>La balance interactive</u>
<u>La monnaie</u>	<u>Les fractions</u>	<u>Mathigon - Outils de manipulation</u>	



Sommaire

Français

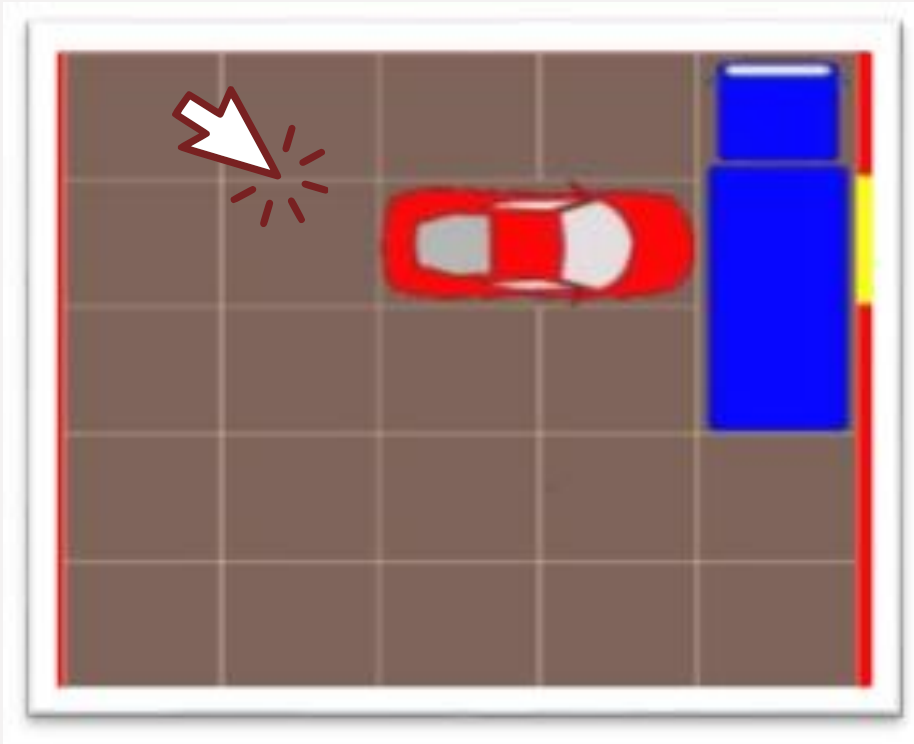
<u>Les lettres mobiles</u>	<u>Reconstituer des mots</u>	<u>Ordre alphabétique</u>	<u>Reconstituer des phrases</u>
<u>Conjugaison</u>	<u>Les homophones</u>	<u>Classer des étiquettes</u>	

[**Retour Sommaire Français**](#)

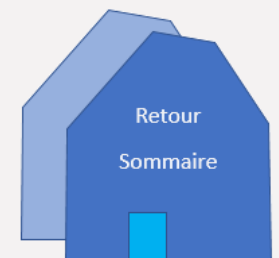


Les embouteillages

Jeu de logique. Objectif : faire sortir la voiture rouge.



Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	



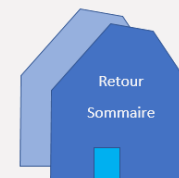


Les Puzzles

L'image, le nombre de pièces et la forme des découpes sont paramétrables. Attention, la résolution d'écran minimum requise est de 1024x768px pour que le site s'affiche correctement.



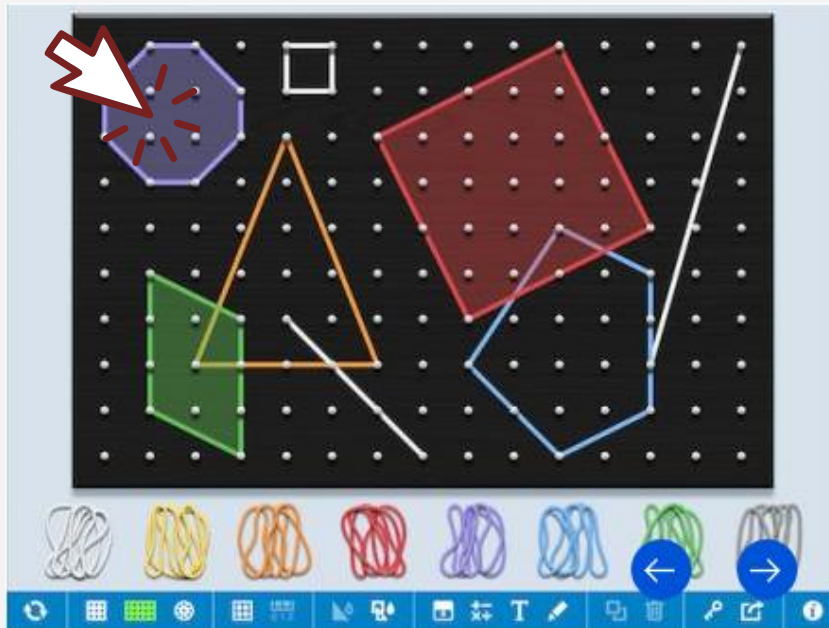
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X



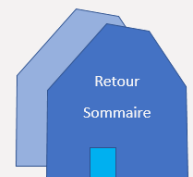


Géoboard

Outils de construction de figures avec des élastiques.



Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X





Les jetons

Manipuler des jetons pour compter, pour calculer ou pour travailler les fractions. Il est possible de déposer les jetons dans des boîtes à nombres et de les regrouper.

Ways to make 16

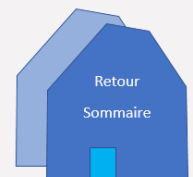
10 + 6

8 + 8

Show 1 more way.



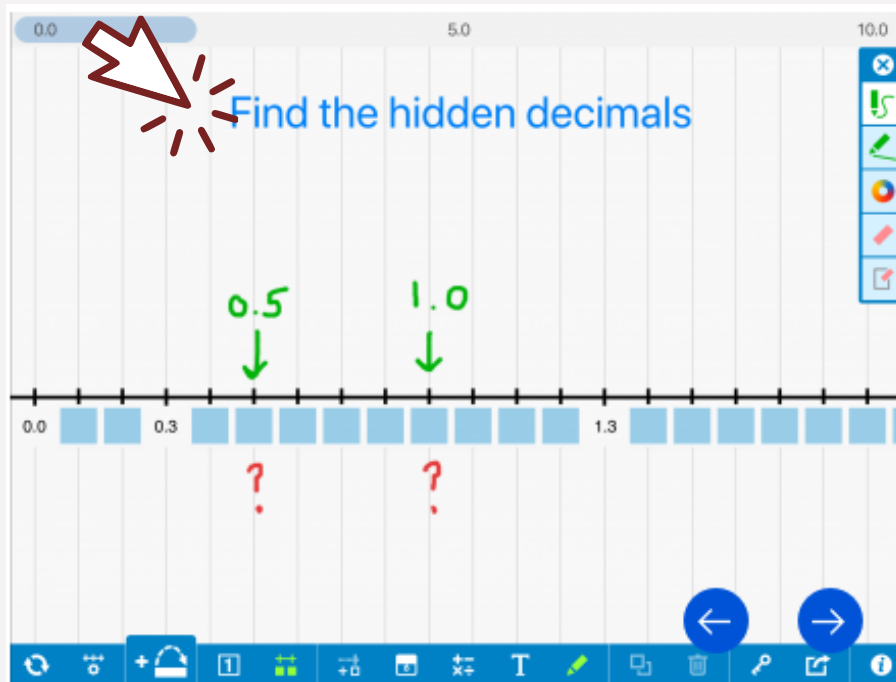
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X



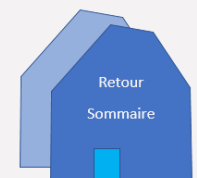


La ligne numérique

Placer les nombres sur une droite numérique pour travailler l'aspect ordinal, travailler les écarts et aider au calcul. La ligne est personnalisable (unités, espacement...)



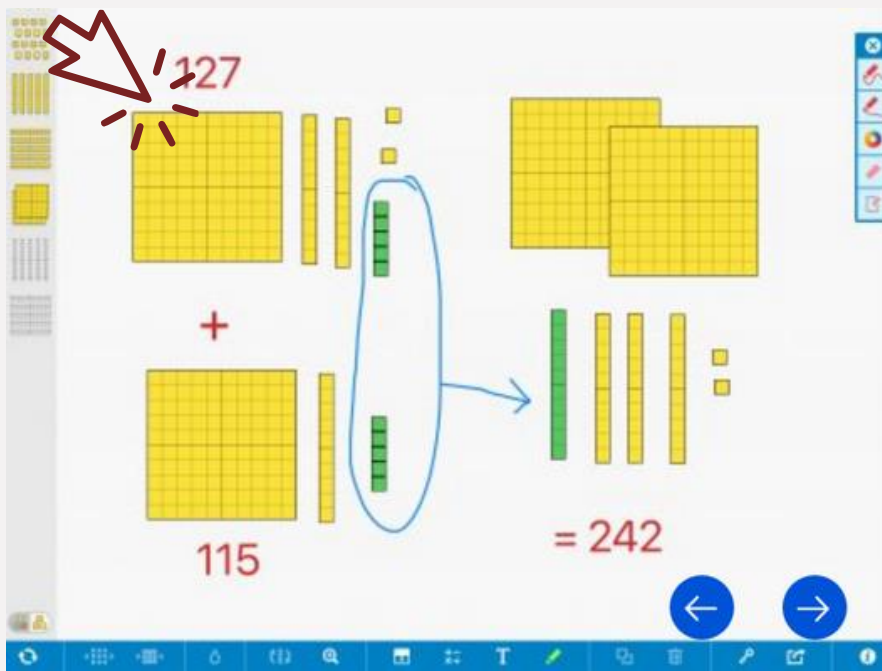
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X



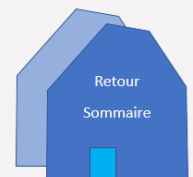


Matériel de numération

Matériel de numération virtuel pour découvrir et comprendre le système de numération.



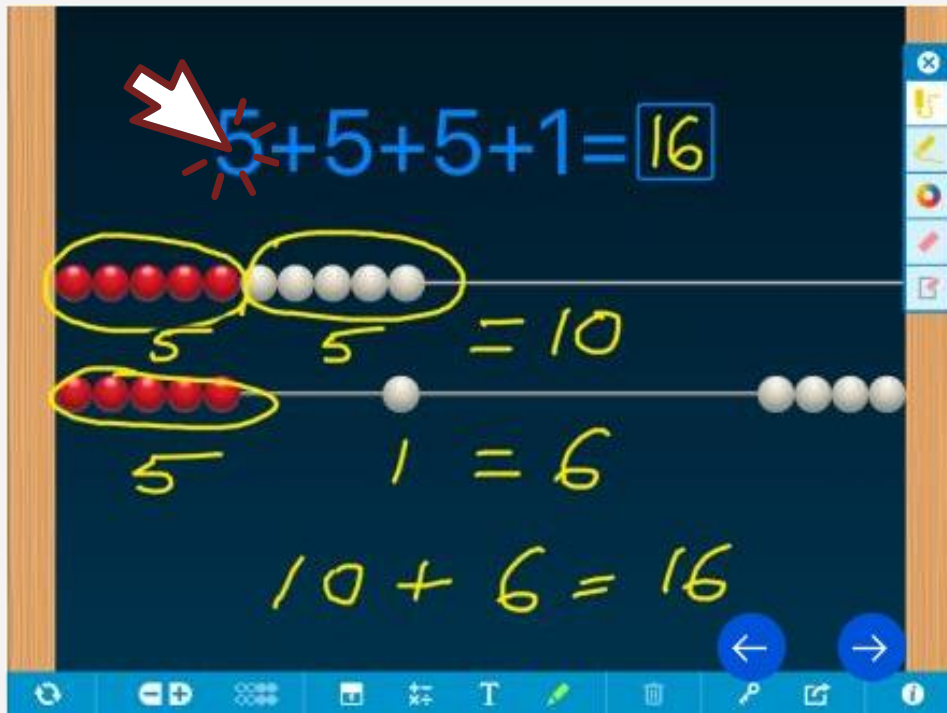
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X



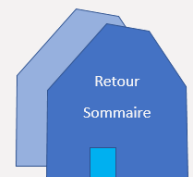


Le boulier

Un boulier virtuel où il est possible d'ajouter des rangées.



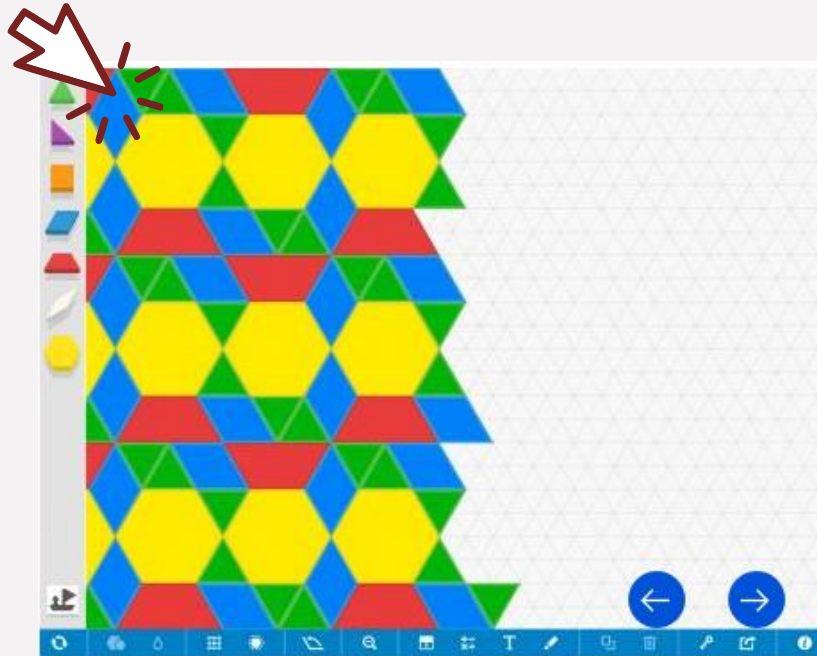
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X



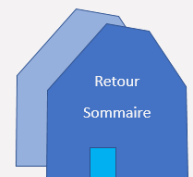


Les formes géométriques

Manipuler des formes géométriques pour reproduire des modèles (façon tangram), travailler les fractions, travailler sur les angles ...



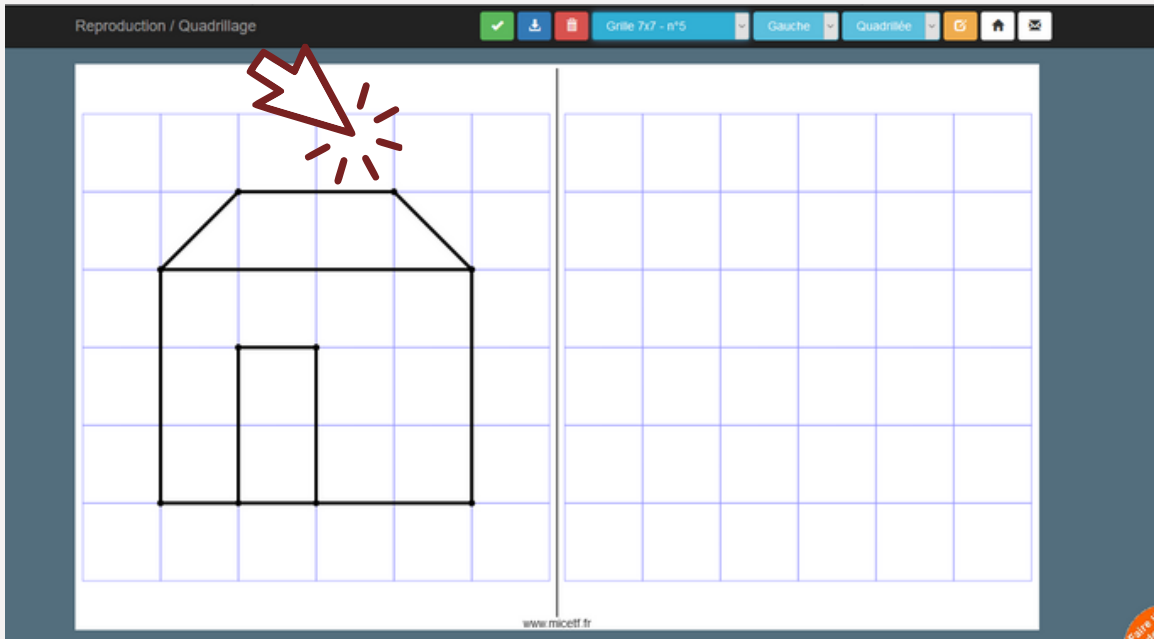
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X



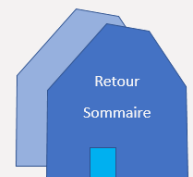
Reproduction sur quadrillage



Reproduire des figures sur quadrillage ou sur points.
De nombreux modèles sont disponibles.



Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X





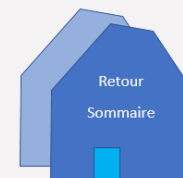
L'horloge

Horloge virtuelle paramétrable avec défilement ou manipulation des heures, des minutes pour l'apprentissage de la lecture de l'heure.



Cliquez sur la capture d'écran

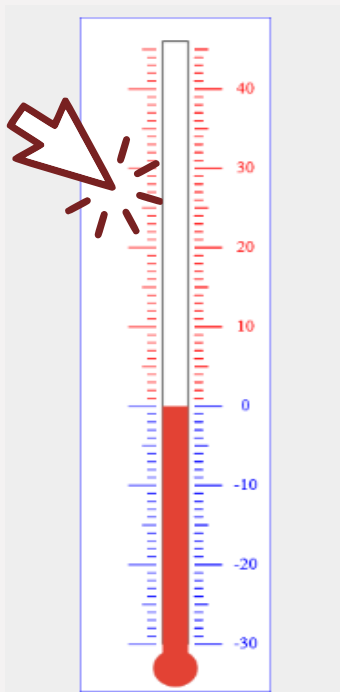
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





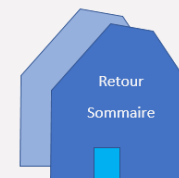
Le thermomètre

Thermomètre virtuel à manipuler pour l'apprentissage de la lecture de la température.



Cliquez sur la capture d'écran

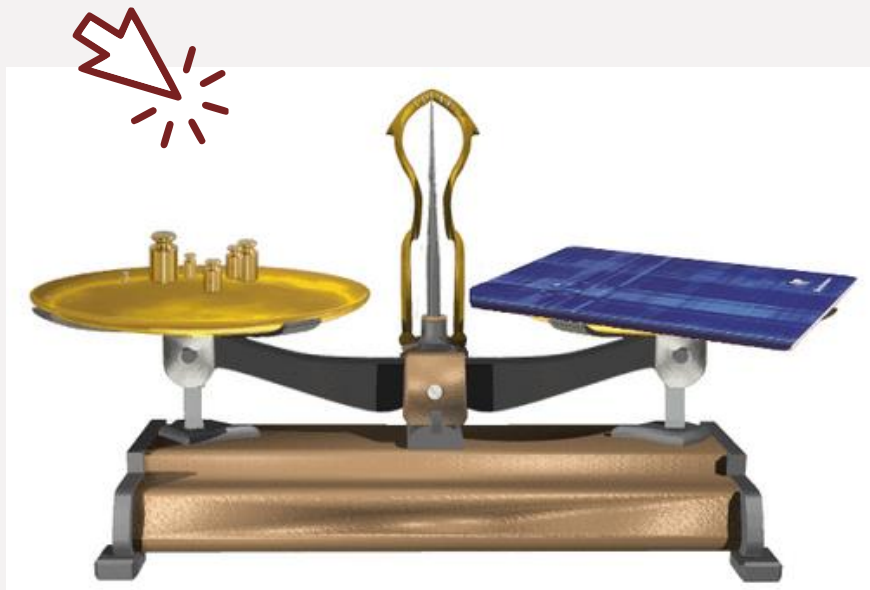
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	X





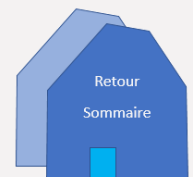
La balance interactive

Balance interactive pour s'entraîner à peser des objets.



Cliquez sur la capture d'écran

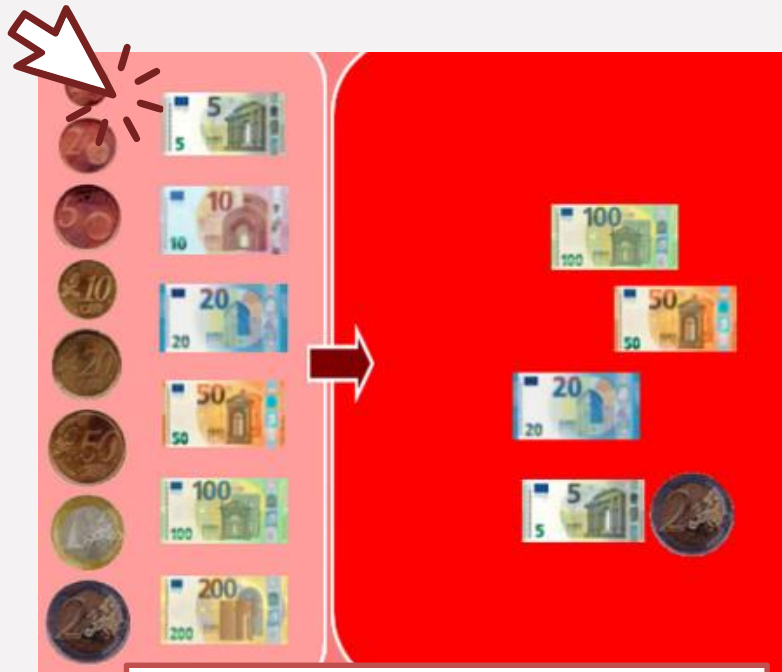
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





La monnaie

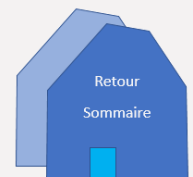
Manipuler la monnaie en euros pour réaliser des montants.



Cliquez sur la capture d'écran



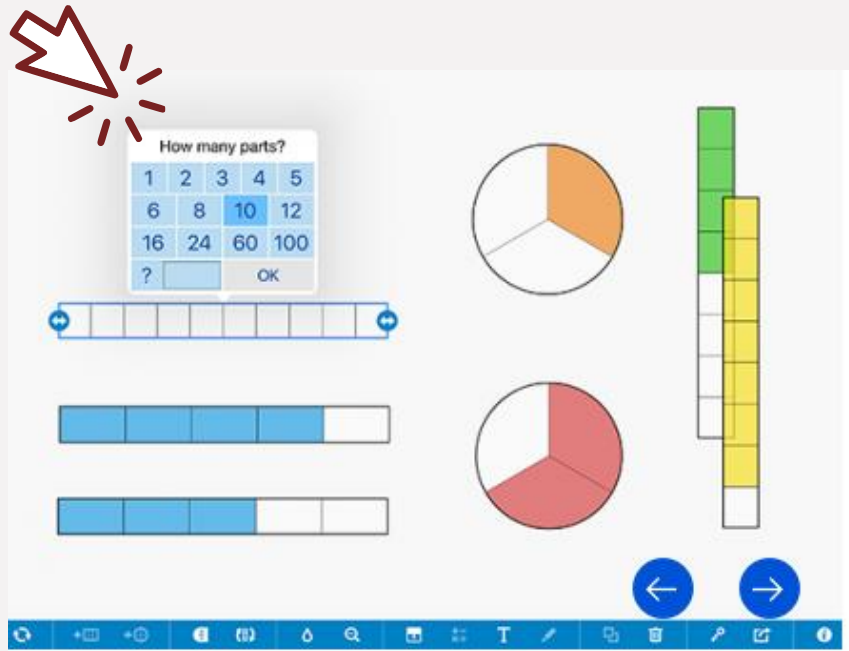
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





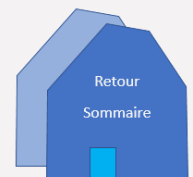
Les fractions

Outils pour manipuler les fractions sous forme de bandes ou de cercles.



Cliquez sur la capture d'écran

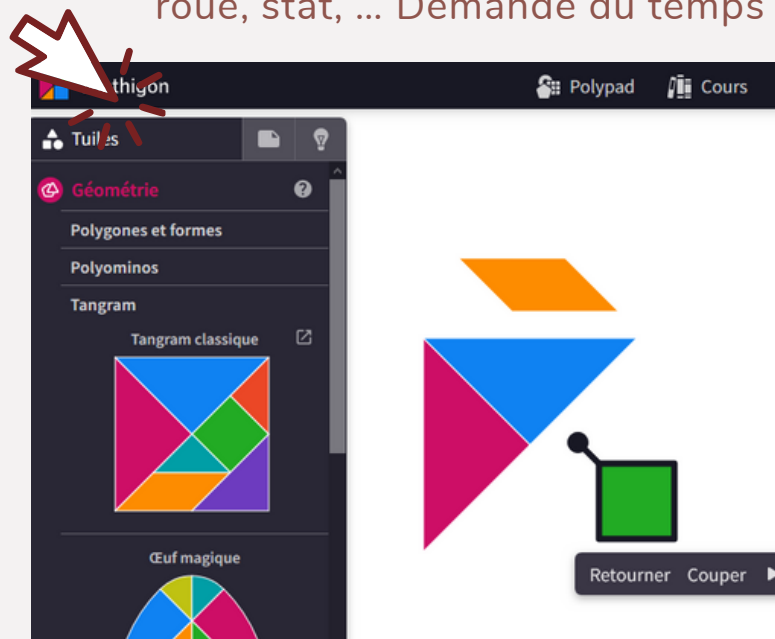
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
		X



Mathigon - outils de manipulation

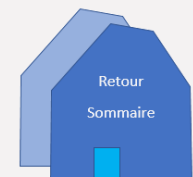


Outils de manipulation virtuels très riche en fonctionnalités. La pépite du moment pour la géométrie, les fractions, les droites numériques et plein d'autres choses. Tous les outils sont paramétrables (il y en a même qui jouent de la musique). Tout y est : cartes à jouer, dés, patrons, fractions, roue, stat, ... Demande du temps pour tout maîtriser.



Cliquez sur la capture d'écran

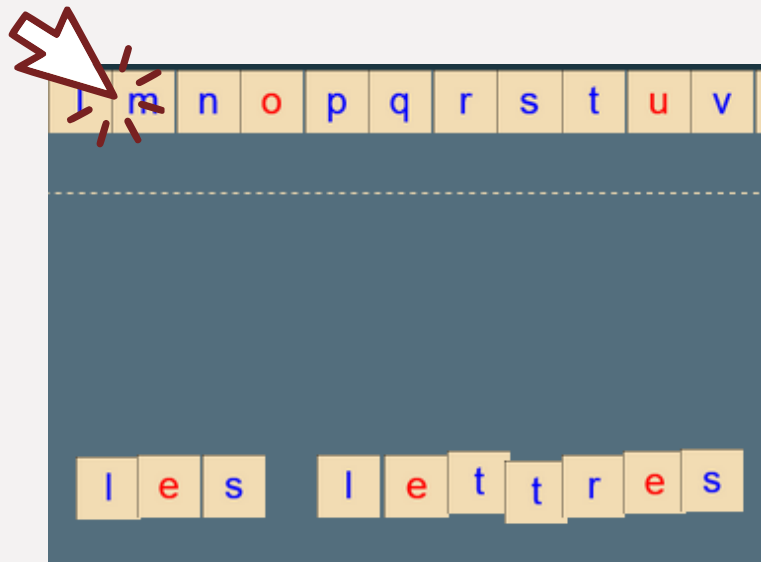
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





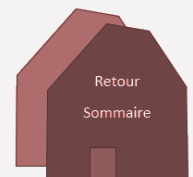
Les lettres mobiles

Des lettres mobiles à manipuler pour écrire des mots.



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	





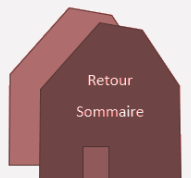
Reconstituer des mots

Reconstituer des mots à l'aide de lettres mobiles. Il est possible de paramétrer la thématique des mots : fruits, animaux, pays ...



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	





Reconstituer des mots

Reconstituer des mots à l'aide de lettres mobiles. Il est possible de paramétrer la thématique des mots : fruits, animaux, pays ...

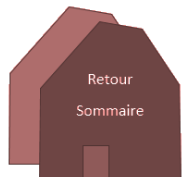


J'AI TERMINÉ



Cliquez sur la capture d'écran

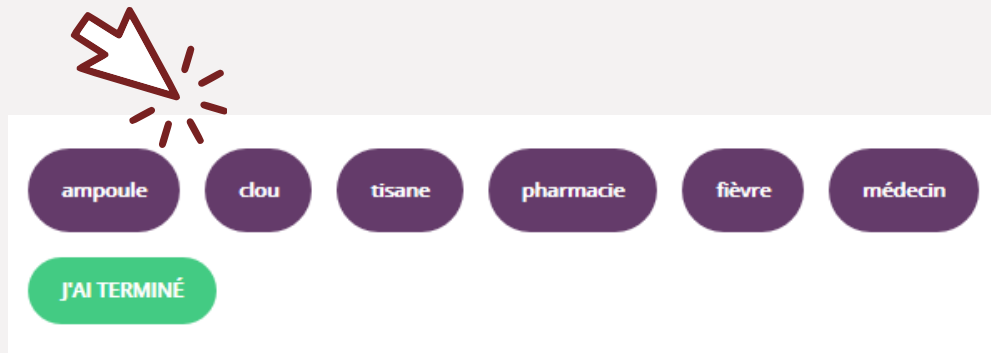
Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
X	X	





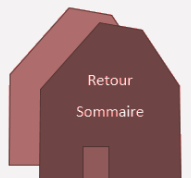
Ordre alphabétique

Exercices progressifs pour remettre des mots dans l'ordre alphabétique.



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





Reconstituer une phrase

Reconstituer des phrases à partir d'étiquettes.



Replace les le ordre. étiquettes dans bon



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





Conjugaison

Consulter ou compléter les verbes, à tous les temps.



Complète ces phrases. Conjugue le verbe être ou le verbe avoir au présent de l'indicatif.

Complète entièrement l'exercice, puis clique sur "J'ai terminé" pour contrôler ton travail. Après avoir fait l'exercice, Tu peux demander la correction.

Le garage de notre maison très grand, il y un établi dans le fond.

Mon père très bricoleur.

Tous les outils une place au-dessus de l'établi.

Mon vélo et celui de mon frère chacun une place réservée.

Mon vélo rouge et mon grand frère un vélo bleu.

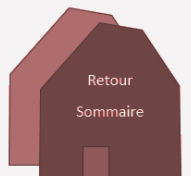
Et toi, -tu un vélo ? Et de quelle couleur -il ?

Nous très heureux d'avoir des vélos.



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X





Les homophones

S'entraîner à choisir le bon homophone / homonyme : ce/se ; a/à ; sont/son ...



1 - Les homonymes a, à et as. lequel choisir ?

Complète ce texte avec les bons homonymes **a**, **à** ou **as** ?

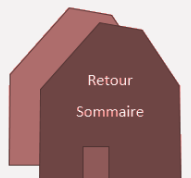


Emma trouvé le pull de Pierre.
- Ce pull est Pierre, il l' oublié la piscine. Lucie, si tu
 le temps rapporte-le-lui. Il est chez lui midi, sinon tu pourras
le voir partir de seize heures la bibliothèque.



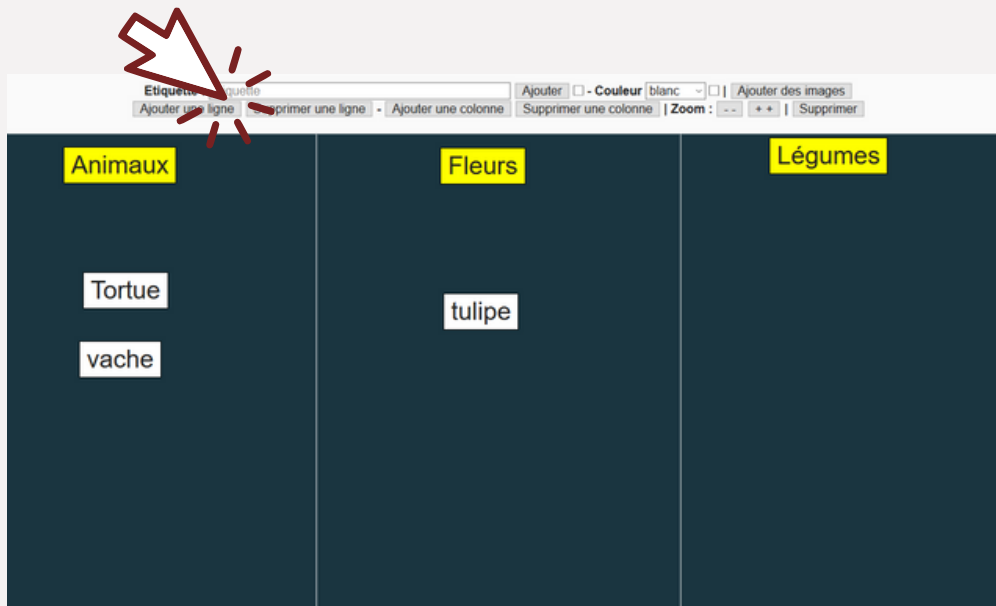
Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X



Classer des étiquettes

Créer un tableau (nombre de lignes, colonnes) puis créer et manipuler des étiquettes



Cliquez sur la capture d'écran

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
	X	X

Ont participé à l'élaboration de ce livret

Équipe Numérique 87

ERUN

Manon Huré (conception)

Jean-Christophe Marquet (actualisation – mise en page)

Antoine Colombier (relecture)

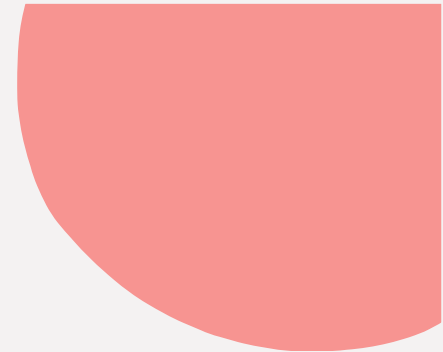
Claire Teyssandier (conception)

CPD Numérique de 2018 à 2022

Merci à François Defaye

(Coordonnateur ULIS – Ecole Jean Macé – Limoges)

pour la relecture et l'actualisation,



**ACADÉMIE
DE LIMOGES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de la Haute-Vienne



Équipe Numérique 87